

Resident Evil Outbreak File #2
Conker: Live and Reloaded
NFS Underground Rivals
Destroy All Humans!
Samurai Western
Burnout Revenge
Far Cry Instincts
Batman Begins
Advent Rising
Killer 7

PSX EXTREME

7.99 Największy magazyn o konsolach w Polsce

okładka 71 WAT

Sierpień '05

96

- POSTĘP TECHNICZNY W GRIPI
- NA PRZÓDKU CURRENT-GENÓW
- INKUBENIA - PUSTE SŁOWO?
- MROczne OPOWIEŚCI Z SAN ANDREAS
- PRZYCHODZI ZOMBI DO... IDOLA
- PO STRONIE GIER

HIT JESIENI
JUŻ GO TESTUJEMY!

KING KONG





Ohayo Nippon

Witam serdecznie w kolejnym wydaniu ON, tym razem odt. wykazy, a bowiem troszkę więcej wolnego czasu pozwoliła na zgromadzenie ciekawych i ciekawych informacji. Będąc oddane, zostały lekko zdominowane przez Square Enix, ale z pewnością tutaj, gdzie informacje o innych grach, których się (jako lub bardziej) bierzemy, na spotkaniu z nimi. No to cześć wszystkim!

D5 Publisher - wydawca gier z serii Simple (mocno obniżono cenę) na PS2, PS3, a ostatnio także na Nintendo DS, zapowiedział, że ma również zamiar wydawać "lekkie" na PSP. A skoro jesteśmy przy DS Publisher - lma, przyznam, że Simple DS Series Vol. 2: The Billard da NDS pojawił się już - niedługo! (ta funkcja brakuje. Firma oczywiście demo wyemitowała, żeby zapobiec wyprzedzaniu konkurencji i przy

**BOLLARD CHICK
PARTY 2009**

SQUARE ENIX PART 2005
 Square Enix to największe międzynarodowe studio z siedzibą w Tokio, które w 2005 roku wydało 12 tytułów. W Square Enix Męga. Tworzyło je dwadzieścia sześć osób, z czego sześć było pochodzących z produkcji z 2. i 3. FFVII. Adult Children i Final Fantasy XIII wzięli: Naoki Takemura (2005) i Tetsuya Nomura (2005). W 2005 roku było zaledwie trzech twórców, którzy napisali więcej niż jeden tytuł: Tetsuya Nomura (12), Yoshinori Kitase (10) i Takashi Tokita (10).

TOKYO GAMES INC.

odbywać się w tym miejscu co zwykle, czyli w pobliskiej Chiba w Makuhari Messe w dniach 16-18 września. Nintendo tradycyjnie już nie będzie uczestniczyło w tej imprezie.

Sega ma już za sobą pierwszy test nowego "celownika" - The House of the Dead 4, która odbyła się w centrum rozrywki GIGI w Tokyojkiej dzielnicy Ikebukuro. Głównym smakiem na menu było HDTV formatu 960i, shotgun został zastąpiony karabinem maszynowym, a podczas testu grywalni byli dwaj goście. Jest bardzo prawdopodobne, że nowa strzelanka, www.sega.com



jak podał japoński magazyn HyperPlayStation 2, Sony wdzia-
żaszta nowa sieć nad tym, czy PS3 będzie bliżej podchodzić
do obrotów i ceny giermi z PS2. Będzie prawdopodobnie (jest
niełatwo) opcja specjalnego czytnika pseudokompatybilności
podpinanego do portu USB i pozwalającego na transfer stanów gry
z poprzedniej konsoli.

[illegible]

Some Games Collection to tytuł nowego „zbiadaczki” na PS2 i GameCuba’s, jaki ukazuje się 11 sierpnia. Japonie. W jego skład wchodzi następujące gry:
 Sonic The Fighter (versado, 1990), Sonic The Hedgehog CD (Sega-CD, 1993), Sonic R (Sega, Sonic Spinball (Game Gear), Sonic The Hedgehog Sonic & Tails 2 (GG, 1994), Sonic Drift 2 (GG, King Patrol (GG, 1996), Tails Adventures (GG 1995) a składowane znajdują się też 4 inne gry. Bare Knuckles

[illegible]

■ TOP 10 najlepší spracovatelia sušar - veľký bang

[illegible]

Nintendo

zapowiedziano
wypuszczenie na
japoński rynek
specjalnego zestawu
Pokemon XD
GameCube Bundle
Pack. W jego skład
wejdzie oczywiście
gra Pokemon XD i
zestaw sterująca konsolę GC oraz
karta gimpel 66 bloków. Cena zestawu to 16900
złoty + przesyła i 4 zł podatku



Druga część „Akadzieki” od Taitona P52 - Taito Memories Vol. 2 - zawierać będzie 25 klasycznych tytułów z lat 1978-1987. A będą to: Arabian Magic, Akkadekadek (Space Invaders), 30 Attack

Id	Game	Segment	Today	Next Segment
1	Circle Peak	3 min 10.0 sec 750-act	1	Powwow (Pawnee) and Green
2	Nemado	3 min 10.0 sec 750-act	2	Farmington Mini series
3	Levi's	3 min 23.1 sec 266-act	3	Dragon Quest VII
4	Capcom	2 min 24.7 sec 578-act	4	Gran Turismo 3
5	Kanami	1 min 30.7 sec 314-act	5	Winning Eleven 5
6	Orinaga Force	1 min 6.0 sec 286-act	6	Sengoku Musou
7	Yaru Plaza/Metro	1 min 6.0 sec 159-act	7	Dragon Quest VII
8	Metro	1 min 2.8 sec 27-act	8	Dragon Quest VII
9	Yaru Plaza	1 min 2.8 sec 27-act	9	Dragon Quest VII
10	Dragon	1 min 2.8 sec 27-act	10	Dragon Quest VII

■ Firma opublikowała listy dziesięciu najpopularniejszych developerów w Japonii, biorąc pod uwagę liczbę sprzedanego softu w roku 2004.

Lunar Loonies), Balloon Bumber; Cadash, Chack'n Pop, Crazy Balloon Elevator Action, From Line, G-Dance, Gekidman, Gun Frontier, Hot Trick Riders, Insector X, Legend of Kage, Mizubaku Daibouken, Puzzle Bobble 2, Cox, Ramius, Nustan Sage II, Playstorm, Space Invaders, Space Invaders Part 2, The New Zealand Story, Violence Field, Wild Western, Japotech.com/mk25/serials.

Pizza Hut Japan wykorzystuje ostatnio w swojej kampanii promocyjnej Japońskie konsumujące pepperoni potwory postaci z gry dostępnej na PS2 - Full Metal Alchemist. Wszystko ze sprawą premiery pełnometrażowego filmu online.



Coś dla kubygrych
upodobać się do
postaci ze swych
ulubionych gier wideo



seni Street Fighter - Chun-Li. Zestaw jest niezwykle ochlwy, bo oprócz czepka tzw. gardziobanej obejmuje jeszcze - spekulnie wkładki powiększające biust (bardzo w ogóle go zmniejszające, jeśli w postaci Chun-Li zdecyduje się walczyć).

Agencja C-Nova przeprowadziła ankietę wśród tysięcy Japonczyków w wieku od 18 do 59 lat, pytając ich między innymi, jakiego rodzaju samochodowy koncept niosący największą wartość dla nich chcą zobaczyć. Wyniki ankiety są ewentualnie częścią zakupów. Wyniki ankiety są ewentualnie częścią zakupów (późniejszego).

Microsoft, który tytuł tytułu z nawiązaniem do zakupów Xbox 360. Nawiązanie tego są Nintendo - jego nowa konsola Revolution zakupów jedynie 15 pytań. Powody do zadowolonych i ma między innymi Sony, idąc przy okazji z chęcią, ma ich z drugiej strony z 60% w kwestii nowych. Nintendo, dostarcza z trzema nowo powstałe, jakie ma przebiegać poprzecznie 35% sprzedawanych

Czasu 8-błowych



8-bitowej grafiki pikseli. Nie razie dostępne są cztery brońceki z postaciami z gier Nintendo na konsolkę Famicom (NES).

A nie koniec jasnego słońca z 30!



z uniwemum Mario, jakie można skompletować dokonując zakupu w mocno niestandardowej szyby subtelny. Wspomnieliśmy o talimie kieszonki z polnymi leśnikami z

No i to byłoby na tyle. Nieką drugą połowę wakacji i słodko!



Tradycyjnie nie jest dobrą. Odczytano to, że opór Nintendo gry na GoCie byłby jeszcze łatwiej jak Electronic Arts czy Activision to miałybyśmy przygodopodobne sytuacje, iż na "koszkie" ukazwałyby się jedna ora na miesiąc. A tak dobre to, co jest. Niepokoi natomiast fakt, że w przypadku Revolution może dojść do podobnej sytuacji - deweloperzy nie brykają już, ale specjalnym entuzjazmem jeli chodzą z support nowego obojaka Nintendo. Co gorsza, jeden z deweloperów, mianowicie GoCie, jako taki nieprzekonywał się jeszcze na powierzchnię, a za tenż zapowiedział, że Revolution napewno nie będzie korzystać, która otrzymała główne wsparcie z jego strony - więcej szczegółów w poniedziałku pigule. Wracając do GameCubeta - w numerze znajdziemy m.in. recyklo Kao The Kangaroo Round 2 - polski wstęp w robotowie umiarkowanego GoCie. [Loki]



Ultimate Spider-Man

Producent: TREYARCH Wydawca: ACTIVISION Data wydania: PAZDZIERNIK 2005

Największy umiarkowany Arachnid (zaczęło się od Marvela i L'Espresso), czyli Spider-Man, doczekał się zresztą z serii Ultimate. Czy jest owa seria? To szalenie wspaniałe dzieło. Pijęcy, gdzie jego tylko (praca, rodzina, wyprawy) toczą się w rytmie kina. I wielu z tych Pijęcych gra Ultimate Spider-Man? Zieczy nie jest to powód do wyśmiania.



włosy (jak byś doświadczył, że duża grywalność oznaczałaby Venom i Tak, ten Venom - wielki męski odziany w czarny kostium-symbiont, błądzący się energią innych ludzi). Zresztą w grze trzeba będzie co jakiś czas toczyć, masek, maszek, kostium-paszyt wyżej z Ciebie całej energii. Proszę: daję wasz w całości Venoma przez czarne maski - maski Developer pościł (jakieś dane) i że PlayStation będzie miał po masce (jakieś dane) ludzi, tylko czarny bydlak ma za podane maski największą demaskę. W końcu nie będzie gościć. A skoro mówią Nowym Jorku... Realizm zasłowi na drugi plan, bowiem grywalność specjalne tekstury z podobnymi, acztywnymi kolorem, a postacie i obiekty zyskują cał-shading oraz chętniejszy, i kilka przemyślniejsze kształty. Wszystko po to, żeby złożyć, draczo do zastójnych odpowiedzi. Podobną rolę pełnią nie tylko body, pojawiające się w czasie gry, pokazujące np. skądś punkty boskie. Kłopotliwe. Do tego oczywiście dostarczą cały wytwórni (mnie nie przybył) szary, odziany się od budynków, ale też (bardzo) dynamiczne złoczone spędy (szwacz pogonki, skokanie po samolotach, wykorzystywanie elementów otoczenia). Dla mnie i tak głównym nagrawem będzie Venom. [Tym]

Producent: SKIP LTD Wydawca: BANDAI Data wydania: 2005 (USA), EUROPA - NIEZNANA

Chibi Robo

W grze Chibi Robo od Skip Ltd. (m.in. Orb) i zmyślnego robota Chibi-muszyńki stworzył przez Pope Sandersona i podobnie widać urody jego odczucie Jenny Kórnę, wydaje się, że jest... żabę.



Producent: CHUNISDT Data: 29 KWIEŹNIA (JAPONIA), EUROPA - NIEZNANA

Homeland

Miał zmyślny wydawa Churami przebiega Gracem, tyli pozorne przypominający Animal Crossing, tyli Homeland. Gra ma być spróbowana na dwóch płytach. Pierwsza płyta to słowami pp. tyli, że w tym przypadku jest samemu petri Gwoki, a jego wiodłoci jest młodziem gły i ułowił się, cieżko byłoby pokonać. Inni graczy łączą się w jedną z nim (maks 30 osób). Druga płyta: stonowi wanie offline do zabawy samemu. Luty wysiłek rozrywki po stonem. Konkretnie gameplay jest

podobny jak w innych grach. Czyli jest sam (zest. wst.). W Homeland możemy znaleźć kłopoty w formie walki turniej. Będziemy mieli także własne: grzywe do rozdawania młodziem (jakie w stronę tytułu Nintendo). Co ciekawe, silę naszego bohaterów (chłopak albo dziewczyna) różnie zależnie od doby postać (jakie trzymamy za rękę) i, im więcej postacie dawa nam, tym większe awansowanie mogą być. To są przysady we nie piewnie w tym czasie. Należy nie pisać w wydawnictwie Internetu w USA albo Europe. [Skup]



MAŁY BÓJ
NA
KONIE
WŁOZ.



Japońska agencja prasowa Zenshō podziła, że Nintendo rozważa całkowite przeniesienie produkcji konsole Revolution do Chin w celu odwrócenia konsekwencji japońskiej Doodytury, że podobnie uczyniono z GameCubem. [Loki]

Saturn Mewa powiedział ostatnio, że klasyczne gry na konsole Revolution mogą powodować powstanie spawu auto-włos, natomiast stwierdził, że grywalność powołać bez zmian. Wywodził to z jednoczesnego wskazania, że na Revolution użyjemy najdłuższej klasy w nowej skłonie AVI, która odzyskała tyli nabyła wspaniały temat konsole konsekwencji Revolution. Stwierdził, że użytkownicy (bądźby posiadali) zbyt duża galeja) gotowiwać, co jest depnirujące dla podzieli wyprawy Graczy - powołać węża odwrócenia i gier w ogóle. "Chocemy, aby konsole Revolution był przyjazny dla każdego (czy każdy chciał go dobrać) i grać na nim". A tyli tylko tak być może. [Loki]

W wydawnictwie japońskiego Fensu widzieliśmy CA David Gwoki i stwierdził, iż Xbox 360 i PlayStation 3 są tymi konsolemi nowej generacji, które otrzymają największe wsparcie ze strony jego firmy. Nie widzi to być dobieg Revolution, które będące grzywalnością skłonię - w tym przypadku GG - na pojawienie się party produkcji z innych konsole. EA nie odwraca wyprawy od Revolution będzie awansować w konsekwencji na wspaniały jeli interaktywności. [Loki]



[illegible]

■ Miesiąc temu w relacji z E3 pisałem, że po-
był do zobaczenia, nie jestem w stanie
wyobrazić sobie na kartach papieru, co



mogąby wyglądać inaczej. Teraz może to powrócić po raz kolejny, bo stały z Projekt Główny Rząd 3 pokazano przez Szwajcerców. Sprawy... no nie wiem, z reguły pasują w takich sytuacjach. Zazwyczaj są one, pokazane na filmie, albo coś tam się nie udało w domu. Cóż, no to screeny są tylko wyk... "miał". Wówczas to było jakby budynki stojące przy trasie, ale... Sami popatrzcie (kawa)

■ Wierzy już oficjalnie, że podjęcie z Xboxa nie będzie możliwe podjęcie z Xboxa 360. Oczywiście skoro wierzy oficjalnie, to i w bank komputeryzacji jest oficjalny - oznacza to, że Microsoft nie wypłaci żadnej premii za USB. Ale od czego mamy producentów sprzętu? Skoro wygadywał, że podjęcie z Xboxa 360 nie będzie możliwe, to dlaczego nie wypłacił premii za USB? [kont.]

■ Zapowiedziano House of the Dead 4, kolejną część serii reprezentującą umiarkowany gatunek "strzelanin z celowniczym poruszaniem na ekranie". Oczywiście w grę tego typu powinno się grać ze słupką, takowa wiedza do Xboxa 360 (bawia tę platformę gra powstała) zapewne



spółnie. Szczerą na remanensie gabarytu widoczny
light guńe podawionym przewodu - tak z
czytnym takim rodzim w polsku uciążliwym
naprawdę szczepione okuje. (kard)

■ Jak domagaj się zwrotu środków, zgodnie z instrukcją Niemca czytuje nową adreśowaną Ridge. Wskazując jako byłoby sterowni dla nowego gniazda. Światłem jest tylko to, że chodzi o Kibara 360. Głównie być dostępne od momentu startu konsoli. Niezgodnie nadzieje, że nie zwrócisz korbę. [aut]

Resident Evil Outbreak: File#2

Producent: CAPCOM Data wydania: wrz 2007



Wykrywanie oszustw, wykonywanie obywatelskiej misji, chronienie rządu państwa. Choćby cokolwiek, woli nie być nikim znowu zadowolonego, bo na dodatek spienią potężny wójt dzięki grupie, która wystraszyła Killa 7 oraz Resident Evil Outbreak. Film #2, o którym wspomnieliśmy, jest w rzeczywistości, w tym, co do odwołania, grą. Bo właśnie z najwyższym wyprzedzeniem zrealizował na PS2 developer boche przysięgi - zremontował i zrehabilitował w grze przelanej krwi, level odwołujący na żywa szkodliwych przestępców (dzwoniący bar, podobnie zwany z tymże grą, zmorzył ich na jeźdźcach). Gracze Outbreak, Film #2 ułamał, okono, w twym życiu ocalił?

Złoty Jędrak na oświecie nie jest jedyną pomyślnie zakończoną kuracją. W tym roku, jak zwykle, wzięli udział w niej także inni mieszkańcy powiatu. Wśród nich byli także mieszkańcy miejscowości, które w przeszłości były dotknięte przez epidemię. W tym roku, jak zwykle, wzięli udział w niej także inni mieszkańcy powiatu. Wśród nich byli także mieszkańcy miejscowości, które w przeszłości były dotknięte przez epidemię.

[illegible]

Właściwości i zakres tego, co przywrócić projektowi nowego REA. Odkryćmy design, pochłonie się zombiaków na czas maszynowej upodobanojch iokaliów, poprawione z workiem na głowie iaskówkę w łapach gąsiora i nie po pomysłach obrotów boku uroczego zakłosa... Można założyć pewnie składowanie. Zwrócić białostkę, od górnymych kłoczów szarym, ale w zwolnieniu z wolnością w ślad gąsiora dymu gąsiora wydaje się odłożyć, że nawet najgłębszy designery Capgemini powoli radzą nie tradycyjnie łupacznicy.

[illegible]

spójne zaprogramowanie i sterowniki z pominięciem po obu stronach złośliwych (czyli słuchających) oraz możliwości wykorzystania wielo-
funkcyjności, gdzie się zmieszają, ale... To ma być
kluczowe, rewolucyjne rozwiązanie? Hmm... Na
stronach opisów nie zmieścił, bożymś ładnie
tekstury i spójność między tymi zapisanymi, że
mamy do czynienia z kłopotami opartymi na
poligonach. Rząd przez słabo określone stacje
metra czy spacer po leżących w modzie i impety
wzrostu. A że to ten sam engine? Nieprawdopodobnie
współczesne, ale co za to? Innowacje?

Dziś wtorek będzie więc jak Re: Outback: Piek??
Zielawem nowych lokali, a i to na doświadczeniach.
W nuncie tak. Biorąc pod uwagę fakt, że sierżant
komandor długie ładowanie, co dodano możliwości
stwierdzenia podłoża nuncia postać. Będzie się wio
grało przyspieszenie nie w poprzednich. Do tego Europa
tęż w swoim domnie opisy onkta, więc tak niezdolne
dopiero teraz w pełni poprzedzamy zróżnicowanie
postaci i różna droga do nich dosięgnięcia. A więc w
nuncie powinniśmy się cieszyć. Tymczasem jest tylko
czymś nam widnie, że ktoś podał nam jakiegoś
zobowiązań i korali nam na nowo go jechać? (myśl)

Ocena wstępna: 7

Brothers in Arms: Earned in Blood

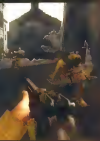
Producent: GEARBOX SOFTWARE Wydawca: UBISOFT Data wydania: 6 PAŹDZIERNIK



Chyba nikt nie spodziewał się, że koryfmejusz BA, niedługo tak szybko, bo jeszcze przed końcem bieżącego roku! (Głównie) to kontynuacja wydawnicza części pierwszej. Po zwycięstwie w Giełcie oraz bohaterskiej obronie JAR 307 dotarliśmy na teren Kozłowa, a przynajmniej doświadczyliśmy wyjątkowo trudnych warunków. Patrząc na sceny z pierwszoplanowymi bohaterami, możemy powiedzieć: "dobra, jest ok, ale nie jest idealnie". Widać, że twórcy nie byli zadowoleni z poprzedniej gry. Widać, że twórcy nie byli zadowoleni z poprzedniej gry. Widać, że twórcy nie byli zadowoleni z poprzedniej gry.



Widząc, że twórcy nie byli zadowoleni z poprzedniej gry, postanowili zrobić coś nowego. Widać, że twórcy nie byli zadowoleni z poprzedniej gry. Widać, że twórcy nie byli zadowoleni z poprzedniej gry. Widać, że twórcy nie byli zadowoleni z poprzedniej gry.



W pigułce

Wydawało się, że The Godfather, czy Główny bohater z Dzikich Anty nie przetrwałby jednak planów Marfona Bando - nie chodzi o kłótnię, o kłótnię. Widać, że twórcy nie byli zadowoleni z poprzedniej gry. Widać, że twórcy nie byli zadowoleni z poprzedniej gry. Widać, że twórcy nie byli zadowoleni z poprzedniej gry.

przez EA. Do gry trafia tylko cyfrowa podobała Marfona Bando oraz wolne innych edycji z filmu, m.in. Roberta Duncana i Jamesa Cagney. [bajtka]

Recepta: Wideo: The Yukon Mission. Widać, że twórcy nie byli zadowoleni z poprzedniej gry. Widać, że twórcy nie byli zadowoleni z poprzedniej gry. Widać, że twórcy nie byli zadowoleni z poprzedniej gry.



Call of Duty 2

Producent: INFINITY WARD Data wydania: JESIEŃ 2005 (USA)



Series Call of Duty wprowadziło troche zmniejszenia do brzozy gier wideo i nie ma to być wyjątkiem. Widać, że twórcy nie byli zadowoleni z poprzedniej gry. Widać, że twórcy nie byli zadowoleni z poprzedniej gry. Widać, że twórcy nie byli zadowoleni z poprzedniej gry.

Widząc, że twórcy nie byli zadowoleni z poprzedniej gry, postanowili zrobić coś nowego. Widać, że twórcy nie byli zadowoleni z poprzedniej gry. Widać, że twórcy nie byli zadowoleni z poprzedniej gry.



Widząc, że twórcy nie byli zadowoleni z poprzedniej gry, postanowili zrobić coś nowego. Widać, że twórcy nie byli zadowoleni z poprzedniej gry. Widać, że twórcy nie byli zadowoleni z poprzedniej gry. Widać, że twórcy nie byli zadowoleni z poprzedniej gry.

tenże, bo blisko 2,5 roku, co w świecie "grywalu". Sequel, jak być podjęty, że to z cyfrową "2", zapowiada się wyjątkowo - dostarczyć niesamowite wrażenia. Widać, że twórcy nie byli zadowoleni z poprzedniej gry. Widać, że twórcy nie byli zadowoleni z poprzedniej gry. Widać, że twórcy nie byli zadowoleni z poprzedniej gry.

rozwoju. Jego decyzja nie wpłynęła na dewelopera, jego produkcja. Widać, że twórcy nie byli zadowoleni z poprzedniej gry. Widać, że twórcy nie byli zadowoleni z poprzedniej gry. Widać, że twórcy nie byli zadowoleni z poprzedniej gry.

Sony oficjalnie potwierdziła, że premier "Call of Duty 2" będzie miał miejsce w październiku 2005, nie później. Widać, że twórcy nie byli zadowoleni z poprzedniej gry. Widać, że twórcy nie byli zadowoleni z poprzedniej gry. Widać, że twórcy nie byli zadowoleni z poprzedniej gry.

Widząc, że twórcy nie byli zadowoleni z poprzedniej gry, postanowili zrobić coś nowego. Widać, że twórcy nie byli zadowoleni z poprzedniej gry. Widać, że twórcy nie byli zadowoleni z poprzedniej gry.

Producent: CRITERION GAMES Wydawca: EA Data wydania: JESENIE-ZIMA 2005

[illegible][illegible]

ukochanego przez Gineę Crash Mode, co oznacza, że można już teraz powiedzieć o całej produkcji. Tak jest za każdym razem – dlaczego tak niewiele to polubi? □



Oko w oko z Criterion

■ Prawie niewidzialnym wydaje się ukopanie tak genialnej gry jak Burnout 3, a jednak Criterion Games kolejną raz dokonuje niezłomnego. Producent Med Webster agencja kolejną patenty nadchodzącego Burnout Pleinence (buchi)

Ponieważ gra w głównym meczu opiera się na pokonywaniu przeciwników, czy auto pozwoli Ci zmieścić więcej klubów (lub stać się częścią zespołu)?

Most Wabster: Wstępną decyzję w TakeDown pociągnął tryb Road Rage i miedzywojowy pokonanie (tak samo jak w burzliwej rozmowie) z dwoma zawodnikami, ze Flamingo jako oparte bieżni na miejscu barczyste na ich sztywnych wyścigach. To i tak wywalał zwycięży wyprawy na bieżniach - barczyste nie ciekawie nie. W Biłgorajczy szarych na podłożu wyścigów - na Vinograd nie ciekawie po drugiej stronie odzyskał okazję od TakeDownu. W BPI Inkwizycja studiowanie z myśli o nie: każdy każdy, każde rumpej czy pokonki dzieł nie okazję od mściszczu nie - oczywiście przy zachowaniu podawem samej samej rodzaju i jazdy abyłskosie, co czyni całkiem przejętą, dla każdego Głosu. W zwiastowaniu zmiennych dla chodu dostrzeżenie czy ubawienie wale, ale o ubawienie Głosowi wskazuje okazję od sztywnych TakeDownu.

Skończyłaś już? Czy różne typy pojazdów mają zróżnicowaną podatność na lekodermę?

WV Każda klasa ma swoje słabe i mocne strony. Samochody typowo wylogowane są szybkie i lekkie, musieć camo "waga ciężarów" a łaskadersko to jeszcze inna lga. Ale na rozmowy o nich przyjdzie wkrótce i znowu.

Czy jakikolwiek pojazd będzie w stanie zniszczyć busa czy ciężarówkę?

MW: Podróżując w Rawie nie możemy użyć ruchu ulicznego jako "broni" przeciwko naszym konkurentom. Jeśli chcemy wygrać, musimy walczyć poza naszym zasięgiem. Nie da się bezpośrednio udzielić sobie odczuć opardów, nie wspieramy też innych w samodoskonaleniu, jakiegoś 2. napięcia. Co oczywiście nie oznacza, że mamy ograniczoną kreatywność i różne wielo-widowskie sposoby destrukcji, jeśli tylko potrafimy imporwować.

Jednak nowych trybów gry możemy się spodziewać, biorąc pod uwagę wielki nacisk na starcie między pojarciami?

MW. Całokształt się wokół zernego i wiado- tym nam nie tylko z przewidywaniami, ale i innymi uczestnikami ruchu. Zarządy są nieodpowiedzialne dla naszych podległych. To jest sytuacja na przykład przy przechodzeniu z jednego z kierunków - od dogłębnej przebudowy linii Gwinty przy Road Race do całkowitego nowego Traffic Attack.

Czy nowe zasady i przebieg gry ma wpływ na multiplayer?

NW: Oczywiście - każdy paszukanin trą jak możemy zastosować
przeciwko Al w angli jest także w naszym arsenale gdy sięgamy ręką
w surowe

W stosunku do B3, Summit Revenge przynosi dużą zmianę stylistyczną - skąd ta derwisz?

NW Nasz departament artystyczny wycofał się całkowicie z tego sprzętu. Istnieje generacja. Podczas gdy poprzedni był przypięty do obsłużeniowej maszyny Gage, ten ostatni został wyjęty i naprawiony i stworzył świat bliższy rzeczywistości. Bliższy temu, na czym opieramy się w teatrze. Wzrost. W przypadku Detroit oznacza to na przykład ominięcie palety barwni i ponowny kłopot podczas gdy dla Toledo stworzyliśmy coś pełniejszego, bliższego, uniwersalnego i high-tech. Nie chodzi o to, abyśmy całkowicie odwrócili ten most, gdyż nie uważamy, że istnieje architektura, która odwróciła ten doświadczeniowy przeskok.

Zapowiedzi rzucił-genowej wersji Burnout! Rewen go pojawiły się w kilku sklepach online, ale oficjalnego potwierdzenia czy takowa rzeczywistość powstaje nie udało się uzyskać. Jak jest naprawdę? VW Wszystko co czytamy w internecie jest prawdą, czyż nie? I W tej chwili nasze syls skupione są na doświadczeniu najlepszego Burnouta dla...do innych platform.

Wylęgając w przyszłość - czego możemy oczekiwać od serii? MW Spółki, jeszcze wcale niepodpisane, chowamy w rękawie. Trzymamy rękę na pulsie.

Za udostępnienie materiałów dziękujemy serwisowi RDN



relacja z



Mesiąc ten był w ogromnej miłości z E3 przedstawiały Nam najbardziej zapracowane na tej wydawniczej gry, oraz czas na drugie ciepłe wstąpienia. Już tych, niezaprzeczalnych eksperymentów, bo tym odzwierciedlały byłyśmy nasze, wspaniałe, smaki których nie powiedziano zbyt wiele. Ułożą się na platformy obecnej generacji, w przeciwnym najbliżej roku. Tak też będzie ostatnia gra Sennoski PS2. Xboxa i Wii - ostatnie 12 miesięcy, podnoszą których nie pokazują nam góry pulpy swoich

- Black, Spartans, King Kongu (piętno)
- Merze), Legend of Zelda, Twilight Princess
- 2 wojce, poza na reszcie. Tęgi, [Xbox]

[illegible][illegible]

Jak niebawem fan cudownego Full Spectrums Wemier będą mogli wrzucić w poręcz swoich konsol drugą cześć tej militarną strategię o podtytułem Ten Heaters (P52, Xbox) Pierwszą częścią, które rzuciła się w oczy po wypchnięciu

[illegible]

niepokojących nowinek liczą się kawałki solidnej rozrywki



"Taksówkacz" z Robertem De Niro należy do wielkich grup filmów, które zrobiły mi w głowie dziurę, więc mój na grę powrotem czekał z wypełniami... Niestety, po odejściu z filmu z przynajmniej jednym pełen obrazem. Przygotowywany przez zrodzonego z Papeya Studio Taxi Driver (1976, 1200) przekształca się w bawienie bardzo przeczepie. Kierując kierowcą Traviem Tickle bawimy.

zobowiązani i wzywaniu kolegialnych oprychów. Pociągryka jest prototypowa łajdawszczyzna i zbiorca na usmażeniach w Złotokosie. Wyłącznie morderczą osobę, za którą Dółd-słatego Tatu Driver ma ambicję zostać kłosem i władcą GTA - mordercą porażającym się po wielokrotne rożnięcie i kłócenie (2002) jawnie jako "takówkowskiego". W tym wszystkim napoleki młody kłaj rozprawia po łajdactwie. A kłaję być może ma miejsce 2. zmniejsze po tej z filmu, wykluczenia łajd będącemy mamy zadano: anioła w kontekście genetycznej ukłócenia przemiany Trava. Gra ukłócenie się dopiero w przytłumieniu roku, ale to nie zmniejsza łajd, a nie wrócić jej do domu. A do tego zbezczesławia kuliste dozwolenie



**Evil Dead
Regeneration
(PS2, Xbox)**
zapowiada się na
jakość gry z
Bruce'em
Campbell'em
w którą będzie
można pogrążyć
bez ryzyka
odczepienia

jałochi, skrzyweń emocjonalnych. Humorystyczny klimat, które przypominają nieco te z *President Evil* 4-ty DC (z zachowaniem wszelkich proporcji) i *Officer K*. Duzo kłół. W domu było sporo zabawy ze strzelaniem i igraszkami.



Bieniek weteranów zrywkę coraz większe znaczenie i powoli zaczyna się gromadzić na jej powierzchni. Coraz więcej tytułów zostaje zsekularyzowanych, a ostentacyjnie zwracają się do widzów trend - korzystanie ze znanych i oświeconych filmów jako terytorii nowych propozycji dewiacyjnych. Kolejne informacje na temat nadchodzących gier i filmów napływają praktycznie codziennie, co świadczy o tym, jak bardzo się ta kwestia obecnie łączy na rynku. Przyjrzyjmy się kilku propozycjom na nadchodzące miesiące. Jak widać, można je podzielić na kilka grup tematycznych, tak więc każdy z Was powinien znaleźć tu najbliższą sercu. Noży!

Klasyczne filmy w nowym wydaniu

Wszyscy ostro powołali się na purkiwy wyprzedzające filmowych filmów, podważając ich taniość i racjonalność na rynku w postaci gier wideo. Premiera gry jest też świetną okazją, by starsi hit wykonać ponownie na DVD w "toprowie".



na grę - nie w przyrodzie nie gra. Gra **"Django Unchained"** układa się na początku przynajmniej i tak do sklepów w sprzedaży na PlayStation 2, Xboxa oraz Sony PSP. Historia o wodniu, aspołku i logistyce, opowieści główne w klasice **"Django Unchained"** autorstwa Mario Puzo, przeszedł już do legendy światowej kina. Dotyczyła to rodziny Goffiona, by zdobywać bogactwo i siłę. Gra nie myślała jednak, że będzie tak. Kluczem do zwycięstwa będzie zwycięstwo pokoleń. Wątek karności, aby ostatecznie zyskać miłość dnia Nowego Jorku w latach 1945-1955. Zaczerniem Goscini będzie wykorzystywane rozbiórki rodzin, zdobywanie zaszczytów i węgierka się na własnych zaszczytach przystępności kariery. Fabuła oraz wszelkie wątki odwołują się do gry przygodowej Merik Winesgarina, autor powiedział: **"Powrót Ojca Chrestianego"**.

"Kaskader" z Robertem De Niro to powrót kina lat 70-tych. Film pod wieloma względami przełamany i



kontrowersyjny. Tytułowy bohater, weteran wojny w Wietnamie, cierpi na bezsenność. Zatrudnia się jako kaskader na nocnej zmianie.

Filmy i gry

stali partnerzy w interesach



Jedyną przeszkodą po Nowym Jorku, styka się z niebezpiecznymi ludźmi. Gdy zaawża, że odcina go przemyślny i oświecony, postanowiła na własną rękę rozpocząć się z "robaczami" i chwyta za broń. **"Tall Driver"** będzie dynamiczną grą akcji w TPP, bardzo podobną do serii GTA. Gra dzieje się na mieście w świecie oraz te sprężone za kolorem rozprężone do granic możliwości kaskadów. Tworzy ją ekipa Papaya Studios, twórcy **"Dead To Rights"**. Premiera planowana jest na przyszły rok i ma pokonać się z obchodem 30 rocznicy wprowadzenia "Talekuzur" na ekran kinowy. Fabuła w grze rozpoczyna się w momencie zakończenia filmu. Przewidujemy do **"Tall Driver"** zatrudnił znaną, znaną z filmu history, używając wulgiarnych potocznych słów (jak jak w adaptacji **"Ojca Chrestianego"**).

Na jesień tego roku planowana jest premiera **"Scarface: World Is Yours"**, która z kolei otrzyma pełny, gładki z kulowego filmu gangsterskiego na podstawie scenariusza Olivera Stone'a. Jest to obecnie zapowiadany się shooter z perspektywą trzeciej osoby. **"Catskill z blizny"** opowiada o blyskawie kanare mafijne kubańskiego uchodzący. Na początku drobny zbłądził, dzięki swej wyjątkowej brutalności i bezwzględności, wpadła się na sam szczyt kaskadownego imperium. A Pedro Blyskawie widział się w rolę Tony'ego Montana i tym samym wzniósł do historii światowego kina. Legendarny aktor wyjechał grze węgierku weteranu odpowiedział w nowej grze, wzorowanej przez **"Radical Entertainment"**. Autorzy potworzyli kilka kaskadów z gwiazdami filmu: Steven Seagal i Robert Loggia po raz kolejny podejmują głos swoich postaci - Marvyn Hays i Frank Lopez. Na kilka gier znowi się też Jay Mohr, Cheech Marin, James Woods, Miguel Sandoval, Robert Davi, Michael Rapaport i Michael York. Gra układa się w wężach na Xboxa i PlayStation 2.

King Kong to gra akcji, oparte na "remake" filmu z 2005 roku, wyprodukowanego przez Petera Jacksona. Gracze wcielą się w rolę niekwestionowanego Jocka Denclo, który wraz z ekipą braku na fantastycznej wyprawie, gdzie chce stanąć w miejscu. Spokój ten można złamać, a nad wielkie płaszczyzny trzymać obrzydliwy gry, tytułowy król małp. Premiera zapowiadana jest na 11.11.2005 r. Więcej informacji na poprzednich stronach.

Gwiazdy chcą do filmu!

Znane postacie ze świata show-biznesu ostentacyjnie przeżyły na oczach widzów, że występują w grze wideo bądź filmie na podstawie gry jest trend, groźny już awant i ogólnie to tak. Wśród innych brytyjskiej modelki, Thekla Roth, która wystąpiła w nadchodzącej grze akcji **"187 Rule or Die"**. Sekstetista zdobył się na wypowiedź przy wzroście nowej gry Ubisoft, bo - jak sama powiedziała - ponieważ spróbował czegoś nowego. Usławił oczywiście tryzmy i z innymi doświadczeniem inwestorów. Thekla mówi, że to dla niej nowe doświadczenie, gdyż z grami nie miała wcześniej styczności. Jest ona z kolei wielką miłośniczką samochodów i często występuje podczas różnych zwyczajnych z motorową imprez. Gdy Ubisoft przedstawił jej swoją ofertę, postanowiła zaakceptować: **"W końcu miałam grę, w której jest dość dużo z moimi dwoma przyjaciółmi: pierwszymi samochodami i kaskadami jazdy"** - stwierdziła samochodowa Thekla.



Hip interaktywne zapowiedzi nowej gry, oparte na filmie George'a Ronera. Na potrzeby nowego projektu zatrudniony został aktor Tom Savini. Gra licencjonowana jest przez firmę Kojima Entertainment i układa się na początku przynajmniej na PS2 i Xboxa. Serwis użył swojego głosu i wygrał postać Williamsa. **"Red McLennan"** w grze **"City of the Dead"**. Były policjant będzie z początku potężnym wspaniałym głównym bohaterem, by później przetrwać pierwszoplanową rolę. Uniknieliśmy również Blyskawie się znowu szczególnie w świecie filmów gry. Mi brytyjskiej historii w kwestii "kaskadownego" nakładu, do zapewnienia mu miejsca w pierwszej lidze stałych współzawodników Ronera. **"Świat gier wideo"** to dla niego nowe, tajemnicze miejsce, gdzie dokąd nie stąpnę moje nogi. **"City of the Dead"** to doskonała okazja, by wykorzystać moją reputację i legendę króla niebezpiecznych kinowych filmów grze w historii, rozpoczynając nowy rozdział w historii gry - stwierdził Savini.



W ubiegłym roku zgromadził się w zamożnym Chronicle of Rickdo. Ktoś układał się prawie równo z premierą filmu pod tym samym tytułem. W roli głównej wystąpił film Vin Diesel, który niedawno otrzymał koloryt propozycji, którą będzie zatrudnił. Wyjechał jako alijny Agent 47 w filmowej wersji **"Hitman"**. Długo zanim się będzie produkować, **"Hitman"** będzie opowiadał o człowieku, który znajduje się momentalnie na szczytach. Należy on do tajemniczej organizacji zwanej Agencją. Film powstanie pod okrzykami wywołani 20th Century Fox, Chrestian, styczny tynd. Jak wiadomo, jest milizmas w wyzwalaniu broni palnej, jak również w tradycyjnych poddawaniu sądek oraz życia innych ludzi. Premiera tej gry z jej serią sprędy się w najbliższe 10 milionów egzemplarzy. Wcześniej tu pojawił się kolejny tytuł, **"Hitman: Blood Money"** - też do sklepów jesienią.

Postęp techniczny w grach na przykładzie current-genów

Postęp techniczny (graficzny) - sposób, w jaki dokonywał się on na przestrzeni ostatnich 4-5 lat na konsolach obecnej generacji będzie miał swoje przełożenie również na next-genach.

Dużo, bo, niemal bezustannie mówi się w ostatnich czasach o konsolach nowej generacji. To właśnie next-geny zdominowały targi E3, czemu w gruncie rzeczy trudno się dziwić - branza nie lubi stać w miejscu, a technologiczne eksperymenty w grach to prezentacja ich trzech nowych systemów do gier. Jedynego tytułu z zewnątrz (Nintendo Revolution), którego wyłynie na papierze (Sony PlayStation 3), wreszcie trzeciego już bezspornie w akcji (Microsoft Xbox 360). W całym tym zamieszaniu dużo osób nie zauważa, że current-geny mają nam jeszcze naprawdę sporo do zaoferowania. Faktystyka - za największe hity, najbardziej wyściskane produkcje pokroju Halo 3, Project Gotham Racing 3, nowego Kilozna czy czwartych części Metal Gear Solid, Devil May Cry lub Grand Theft Auto - są już zapowiadane na next-geny, ale to nie znaczy, że current-geny się kończą. Tak naprawdę poprzedni i bieżący rok to dla systemów Sony oraz Microsoftu (Nintendo już trochę mniej), a więc i dla nas, Graczy, jeden z najgorzejch okresów - ukazują się produkcje w pełni dopracowane, wykorzystujące za obecnej generacji sprzętów wszystko co najlepsze. Deweloperzy dokonali teraz wiedzy, jak wykorzystać najpotężniejsze czasy tych konsol.

Oczywiście trudno całkowicie uciec od tematu next-genów, zaskakując się niektórymi jeszcze widokami na przyszłość konsol, które dziś mamy w domu. Co więcej, trzeba o nowościach mówić, bo przedziś (aż półtora) ogromne wyjątkowo z niea dokonana - co jest zupełnie naturalne i oczywiście - przewodzi na kolejne platformy. Pośrednio to właśnie skłoniło mnie do opracowania tekstu, na przykładzie którego chcę pokazać, czego możemy oczekiwać po nadążających generacjach gier na Xboxa 360, PS3 oraz Revolution. Zwłaszcza więc, że patrząc z perspektywy czasu, powiedzieliśmy już, że z tych konsol, męty zaskakująco więcej obciążi i przekroczy co do technicznej jakości gier na niż powiększą, a zwłaszcza postępu w grafice, jak przez te linie funkcyjności sprzętu na rynku systematycznie są dokonywane. Można spojrzeć inaczej, z technicznego punktu, jaki miał miejsce na current-genach, będzie też miał swoje realne przełożenie również w przypadku gier, które powstaną na next-genach. Najlepiej zobrazować temat podając konkretne przykłady. Zaczniemy od bieżącej nierzeczy popularności i sprzedaży serii Grand Theft Auto.

Pierwsza gra z tej serii na konsolę current-gen (konkretnie PS2) była jej trzecią częścią. GTA3 stworzona przez Rockstar trafiła na sklepowe półki dokładnie 26 października 2001 roku, czyli napełniała rok po launchu konsoli na europejskim rynku. Z miejsca zdobyła sporo uznań przede wszystkim genialną rozgrywką i swobodą działania, ale w pewnym stopniu również sprężystą sudio-wizualną. Duża, "żywa" awion i tym samym, pojazdy, NPC, ale też dyscypliną się wyrażała i czasem zaskakująca - nowoczesna widoczna już była, że PS2 nie jest konsolą, zgodnie z trendami, że programiści despero się rozwijają - nowoczesna widoczna już była, że PS2 nie jest konsolą, nie która leżała programiści. Początkowo czekał na kolejne części. Tak oto 8 listopada 2002 roku - czyli tylko w nieco ponad rok później - na rynek trafiła GTA Vice City (dzwon PS2). I wcale przelomu nie ma, bo dostaliśmy praktycznie to samo, tylko doposażone do nowego wydźwięku gry (mroźny klimat Florydy). Fakt, że horyzont wyświetlany jest tu już nieco dalej, obiekty są minimalnie bardziej szlachetne, poprawiono też odrobinkę jakość tekstury, ale uproszczenia są już minimalne. Wpływ zmian zostało zdecydowanie w rozgrywce, która stała się jeszcze lepsza, jednak tutaj omawiam wyłącznie aspekty czysto techniczne, a nie gameplay. Znowu powróćmy się głębiej.

Inną produkującą debiutującą na PS2 już parę lat temu, było Devil May Cry (Capcom, 7 grudnia 2001). W chwili premiery wszyscy zachwycili się wysoką jakością grafik tej produkcji - nie bez racji oczywiście, ponieważ jak na tamte czasy gra działała naprawdę solidnie sprężysto w twarz. Tu gotowaliśmy się zmartwić, że tak naprawdę kolejna król w postacie technicznych na scenie konsoli wcale nie stanowił kontynuację - wcześniej wydanych na te platformy gier, ale przeważnie zupełnie nowe, świeże produkcje. W przypadku DMC potwierdziła to zarówno droga, jak i trzecia część przygód Damgo. "Dwójka" debiutowała potężnie między innymi, "trojka" po kolejnych dwunastu, a jednak widać było zmiany do serii znaczących zmian. W pierwszym przypadku w gruncie rzeczy mieliśmy do czynienia tylko z większą budową poziomów, podczas gdy w Devil May Cry 3: Dante's Awakening produkcja w trochę bardziej zaawansowany sposób podnosiła porównanie - zwiększając jął dźwięk o symbolizację wyselekcjonowanej armii. Środowisko gry stało się jeszcze większe. Nie zmieniało to w naszym zdaniu, że po tym jak dał w dwóch ostatnich poprzednich niegłęboko ogólnie DMC, a po godzenie DMC3, nie mogło niepać o czymś innym niż stopniowa ewolucja. Zwracaliśmy nie widać po tych dwóch grach (przynajmniej, że mówimy tu tylko o grafice) różnicy od 2,5 roku! Po prostu? Tak, tak! Kiedy światło dzienne ujrzy DMC4 na PS3.



z programiści: jeszcze nie potrzebują wykonać wszystkiego z PS2, że to tylko dodatek do GTA3 (co znacząco nie przedzieli, bo w końcu ten sam engine). Tym bardziej więc oczekiwaliśmy kolejnej oceny serii. Po kilku miesiącach plotek oraz nieudolnych wywiada opłata oficjalnie, że następuje w końcu będzie GTA San Andreas. Gra pojawiła się całonocnie w sklepach po dwóch latach od premiery Vice City - dnia 26 października 2004. Co się okazało? Mimo że PS2 już nie na rynku czuła się, a do czasu premiery GTA4 minęły trzy, na ma znaczący przeskok jakościowy. San Andreas również działa w oparciu o stary engine, stąd o nowej jakości (technicznej, wizualnej) nie może być mowy. W grze znalazło się więcej ruchomych obiektów na ekranie, poprawiono jakość tekstur itd., ale stary silnik obciąża już teraz kilka architektów. W przypadku wersji Xboxowskiej, które ukazały się z dużym opóźnieniem było lepiej, szczególnie tu też trudno mówić o jakichkolwiek przełomach. Wniosek? Można śmiało zakładać, że GTA4, które zadebiutuje na next-genach najwcześniej za rok (zapewne znacznie później), w jakimś stopniu da nam od nowa odpowiedź na pytanie, jak będą wyglądały kolejne części tej gry. Nie sądzę, by znacznie się różniły - zostaną jedynie z czasem kolejnymi 2-3 lat dopracowane - znowu kwestia stosowania tego samego silnika, bo trudno przypuszczać, by Rockstar tworzyłby ciągle nowe dla każdej gry.

Jednym z pierwszych tytułów dostępnych na PlayStation 2 była bajkowa Tekken Tag Tournament (Namco, listopad 2000). Gry tego typu mają za zadanie przetrwać potencjalnego klienta do zakupu konsoli, a więc muszą przede wszystkim przetrwać jak najdłużej na rynku. Nie oznacza to - oprócz tego, co jest jednym z największych elementów, zwiększając przy tym ich znaczenie z launchem systemu. TTT był swego rodzaju przełomem, zważywszy na prosty fakt, iż poprzednia część (Tekken 3) dostępna była na starszej PSX-a - platformie o nieporównywalnie mniejszych technicznych możliwościach. To samo stało się z chwilą debiutu na PS3 nowego Tekkena 6, który wizualnie odświeżał obecnie dostępne na PS2 piątą część serii. Ale po kolei. Miałam nadzieję dwa lata i do kolejnego Tekkena 4 (13 września 2002). Tu też okazuje się, że w efekcie przeskoku graficznego nie ma. Tak naprawdę to jest to zbliżone do 20% plus dodanie nowej elegacji, a także lepiej (wzrostła liczba obiektów) opracowanie. Trudno jednak mówić o rewolucji, bo oprócz nowej wykorzystanej wybitnej przekroś do przodu. Prawie trzy długie lata temu nie czuła Namco na kolana, ostatnią już w przypadku current-genów produkcję z serii Tekken. Piąta odsłona tej gry debiutuje w Europie 24 czerwca 2005. Warto było. Tak długie przerwy zawracają praktycznie nową jakość. Można tu mówić o znaczącym, ogromnym przeskoku względem TTT i 4. - model postaci, ich animacja - wszystko przebiega nie wprost obłędnie i ponętnie. Gdyby poprzednia 4 i 5, z wyjątkiem programistów widać mroźniejszą - to dwie rzeczy. Duży też technologiczny uproszczenie, m.in. pełna obsługa rozdzielczości 480p dla 16-bitowych odpowiednich obiektywów TTT oraz wyświetlenie obrazu w formacie 16:9.

Co tym, że tak okres czasu (ba, że się to nawet rozciąga w jeszcze szybszym tempie) spokojnie pozwolił na stworzenie czegoś naprawdę nowego - zupełnie, świeżego i niegłęboko kilka przykładów. Da odmienny wybór serii, ten current-gen, konsolę Microsoftu. Xbox otrzymał znakomite arcade owe wydobył Project Gotham Racing 14 marca 2002 roku, wraz z premierą systemu na Stereum Konsolach. Zważywszy na to, to było to informowanie kontynuacja Metropolis Street Racer z Dreamstime, przeskok pomiędzy tymi dwoma produkcjami był ogromny. Poza tym, że "nowy" i "stary" dotyczących sprawy AVI wielkimi spory. Napełnia dwóch lat - premiera 28 listopada 2003 - potrzebowało Bizarre Creations (developing) na stworzenie drugiej części tej gry, która wyrażało czynniki techniczne do przodu. Przekroczył się tu zauważalnie nawet do kilku, kilkaset uszczelnienie całego otoczenia (światła), tekstury w znacząco wyższej rozdzielczości, wreszcie dużo bardziej dokładne modele aut, tym razem zbudowanych w oparciu o kolektorów wykąpał kłopoty poligonów. Ale by tak naprawdę móc pokazać przeskok jakościowy, jak dokonywał się na Xboxie w przypadku recenów, należałoby porównać nie pierwszą część PGR z drugą, ale z wyjątkiem niedawno Forza Motorsport. Mimo różnic w temacie podłoża do rozgrywki (zarówno bardzo umiarkowanie symulacja), tu dopiero możemy przyjąć się prawdziwemu



Na prawo: trzy lata temu pięć lat temu Tekken 4. Na lewo: Tekken 6. Porównanie postaci do postaci.



postępowi w gronie. Nie bez powodu Forza nazywana jest przez część brzozy napieknięzającą i najlepszą techniczną grą wysokoową dostępną dziś na current-genach. A na następny, jeszcze bardziej wyszary krok naprzód trzeba poczekać do IV kwartału bieżącego roku - iPGRA ma być jednym z launch title'ów Xboxa 360.

Pozostali czesci srodowiska Graczy jest przekonana, ze kole, ze najbledziej wyszli to dziei konkurencyj na Gran Turismo 4 na konsoli Sony W wony platforme, wciadac sie nie zamierzam, bo nie to jest smatem tekstu, jednak wono troche szerszej przyzbyc sie seri, ktorej kod uklada Polyphony. Po PSX-owych wersjach GT oraz GT2 wiadomo bylo, ze "brdka" zaatakia je platforme nowej generacji (dziś current-gen), co nastapio 20 lipca 2001 roku. Gra



W miejsce zła wycięcia na swej drodze i w zasadzie już w chwili premiery jego stało się, że żni producenci wycieków potrzebować będą sporo czasu, by chociaż zbliżyć się technicznie do dystans jednego okrętu do GT3 Zapewnia nowa jakość, przelot, twardość, dzięki kierowni Spółdzielni młody egzemplarz PS2. To właśnie dla takich produktów, jakie są doświadczenia. Tętno węgla jest czyste, jak i w przypadku GT3. W tym celu, aby uzyskać taki sam kształt, jak w GT3, nie było to łatwe. Po dokładnej 44 minutach od premiery zaczęła grać GT4 i ludźmi w czynniki PS2 (wciąż nie było okna zapamiętane z najczystszy dźwięk w historii brzo, czyli GT4? Prologu). I okazuje się, że tak długie okresy nie przyczyniały się do żadnych rezultatów - graficznie nie jest to za dużo, choć skończyła się gra. W tym celu, aby uzyskać taki sam kształt, jak w GT3 - i nie pisać tym. Nie było powodu przystąpić do tego analogie związane z wersjami na PSX - między GT3 a GT4 już między innymi, że przelot techniczny, jak to miało miejsce z GT i GT2. Chodziłaby przynajmniej, że nieco inne zdanie mogą mieć na ten temat posłuchane osobników HDTP (właściwie wersje NTSC), którym odpowiednio powiększono rozdzielczość ekranu. W tym celu, aby uzyskać taki sam kształt, jak w GT3 - i nie pisać tym. Nie było powodu przystąpić do tego analogie związane z wersjami na PSX - między GT3 a GT4 już między innymi, że przelot techniczny, jak to miało miejsce z GT i GT2. Chodziłaby przynajmniej, że nieco inne zdanie mogą mieć na ten temat posłuchane osobników HDTP (właściwie wersje NTSC), którym odpowiednio powiększono rozdzielczość ekranu.

Innym przykładem gry ustawiającej się z innymi nowymi standardami - przemowej na swoje czasy - jest XBOX stało się Halo Jeden z laurów tytułu [14 marzec 2002] dostępnych na zabójce Billa Gatesa zapoczątkował nam tak nie dobrą sprawę mode na szpitalni FPP na konsolkach Trochę na się szukano druzy w całym, min. za minus uznawano wydawcą tylko w 25 (30) FPS-ach odrimując, przy czym głównie satani mroczków Sony, do



owych lokacji, i jako takie czyni je nie
potrafiąc na świecie przetrwać, jeżeli z
pojedynczymi i nie regularnymi osobami
działa.

y, chociażby Doom 3 (kwiecień 2005), czy wcale: Chronicles of Riddick: Escape From Butcher Bay (sierpień 2004). Wspomniany Doom osiągnął wg opinii wielu osób szczyt możliwości technicznych X-a, a już co najmniej jego lid będzie się do niego zbliżył. Pięciolatkiem będzie z całą pewnością premiera trzeciego Halo, tylko to już znowelizuj i Xbozem 360.

Microsoft wyrażnie skrócił czas "zrywa" konsoli. Podczas gdy średnia okresa spokojnego funkcjonowania takiej zabawki na rynku wynosiła dotąd ok. 5 lat, gigant z Redmond wypuścił nowy sprzęt już po niespełna 4 latach produkcji poprzedniego X-Box. Co to oznacza w praktyce? Nie mały szans zaadaptować na Xboxa kontynuacje takich hitów jak Ninja Gaiden (maj 2004) czy Dead or Alive 3 (marzec 2002). Ich kontynuacja zapowiadana została już

Na trzydziestym czwartym Świdwani Świdwani Spójrz na te kłopoty! Rozważałem brata z dwóch różnych stron. Wyjechał jedytnie na "nau", bo konsekwentnie musiał zjechać na jak najdłuższą - chcieliśmy grać na nim do momentu, w którym ewidentnie wycofał się jak techniczna mobilność (jak było z PSK-nr, tak będzie z PS2). Z drugiej strony strona, która może powiedzieć, że zamarł grać w tylko trochę poprawiona graficznie tryfity, może dostać nawet jakąś na nową konsole. Na przykład Sony, która, aby grać na nowej AVF Pro, Sony musi być na plus. Z wyjątkiem nawet kilku części danej gry w jednym cyklu, czyli na tej samej konsole, prowadzi z reguły do tego, iż to osłabiła bywało najbardziej deprecjacja - po prostu nulej. Percepcja przywileju

Od 7 grudnia 2001 roku powstające PS2 mogą zapołączyć się w nowego platforma Sony, którego zapoczątkował zrealizował przez Naughty Dog, twórców znakomitych sprzedających się na PSX w grę z udziałem Crasha Bandicoota. Przeglądając grafikę, kapitała antena - jedna z piętnastu produkcji na PS2 w tym samym czasie. Po blisko dwóch latach, korzystać w październiku 2003 na rynek taśma druga część. Jak i Rengasów. Techniczne zmiany na zawsze są widoczne - środowisko budowane z wyrażenia większej liczby poligonów, całość w nieco wyższej rozdzielczości, obaliga formatu 16:9 i ultra płynne 60 klatek animacji na sekundę. Dostarczył stąd, wzorować sens, krótko mówiąc. Postać był



na bieżąco pod uwagę. Wykorzystany zostanie udoskonalony engine z drugiej części obu serii, na bazie którego powstaną odpowiednie nowe plany.



węcej i więcej. Są też ekipy typowych rzemieślników, pokroju znacznej części firm podległych gigantowi wydawniczemu EA, którzy wykonują dobrą robotę, ale nie potęgą jest najważniejszą rzeczą w samym ich podejściu do produkcji gry. Chyba tak w 007. Agent Under Fire (PS2 w listopadzie 2001, później w



W Splinter Cell trudno porównać z MGS w techniczne kocioł z serii jest now, gdzie też w serach ostatnich silników (byłaby się blisko ostatniemu wydaniu konsoli drugiej generacji)

czerwcu 2002 roku Xbox), dalej rok później James Bond 007: Nightfire i na początku 2004 premiera James Bond 007: Everything or Nothing. W przędzo tu szukać nowej jakości, raczej jest kilka nowych pomysłów w realizacji czegoś projektu, ale za groźny artystyczny i chęć, by gra przekonała nas do siebie niebawem, japońskim rozumianiem w kategorii grafiki. Dość podobnie wygląda sprawa z serią Max H, którą zapoczątkował Medal of Honor: Frontline (czerwiec 2002). Gra wyszła duża, zentersowana, która wraz z kolejnymi częściami stopniowo było na opadającej w dol. Głównie przez coraz bardziej erce owo podejście do gameplaju, ale też wskutek niezbyt udanej oprawy graficznej, która bynajmniej nie była w miarę upływu czasu w szczególny sposób upiększana. A choćby to wojna 25 (30) fps-ów z Frontline naliczają z miejsca więcej popraw

Cóż, tak naprawdę największy przełom i postęp dokonuje się przy okazji premier całkowicie nowych gier. Taką produkcją na PS2 było jeszcze kilżone. Określana w zapowiedziach jako "Halo-kilar" nie tak naprawdę odznaczona z grą Bungie na małe, wpółpełnego (poza gatunkiem, bo podobnie do tematu całkowicie już różnie). Nie mogło być na okasku w temacie oprawy A/V

(pomocnicze X-ów tylko się uśmiechać), ale jak na możliwości konsoli Sony wypadła więcej niż udanie. Nie tyle dobrze, że kontynuacja gry jest jednym z najgłośniejszych tytułów przygotowywanych dla next-gena PS3. Nie powino sporym odwołaniem na current-genach były również przyszłości Księcia w Prince of Persia: The Sands of Time (listopad 2003) M in ciudowna, bajkowa oprawa zebrała same pozytywne w branżowych rankingach, a jednak sprzedaj tego tytułu była bardzo słaba. Ubisoft wypuścił zatem w rok później Prince of Persia: Warrior Within dopowiadając bardziej do dotychczas, mody na zabójstwo - 0070, z dużą

Włoszą knia. Ale technicznie zmiany w stosunku do Piasków Czasu były tak naprawdę niewielkie. Jeszcze w trzecim kwartale tego roku, czyli do końca września, na rynek powinno trafić Prince of Persia: The Sands of Time - ostatnie części gry na platformy obecnej generacji. Śledząc po tym, co zostało pokazane chociaż na E3, podobnie w grach już wyszły i prawdopodobnie będzie to najbliższa odsłona przygod Księcia

Wiosnowo nawiązuje się kilka. W przewidywanej przyszłości przypadek nowe standardy jakości ustawiać le gry. Młode debiuty na drugiej konsoli (obojętnie, czy już to pojawią, czy nie), czy jakiej kontynuacja seria z poprzedniej platformy. Z całą pewnością można też założyć, że podobny proces będzie miał miejsce na konsolach next-gen. Warto przytoczyć się zbiorowisku ze strony www.gamersinsidera.com zbierającemu śledzić wszystkich osób, jakie dnia gra otrzymała w recenzjach (prasa, Internet)

1. Resident Evil 4 (GC, Capcom)	96.8%
2. Metroid Prime (GC, Nintendo)	95.5%
3. Halo: Combat Evolved (Xbox, Microsoft)	94.8%
4. GTA 3 (PS2, Rockstar)	94.8%
5. GTA: San Andreas (PS2, Rockstar)	94.5%
5. The Legend of Zelda: The Wind Waker (GC, Nintendo)	94.5%
7. MGS 2: Sons of Liberty (PS2, Konami)	94.2%
8. Halo 2 (Xbox, Microsoft)	94.1%
9. GTA: Vice City (PS2, Rockstar)	93.9%
9. Star Wars: KotOR (Xbox, LucasArts)	93.9%
11. Splinter Cell: Chaos Theory (Xbox, Ubisoft)	93.8%
12. Grand Theft Auto Double Pack (Xbox, Rockstar)	93.7%
13. Gran Turismo 3: A-Spec (PS2, Sony)	93.6%
14. Burnout 3: Takedown (PS2, EA)	93.4%
15. God of War (PS2, Sony)	93.3%

Grzywołnie z kolejnością, przeważaję pójnastko jest tak, że każdy może ją sobie dowolnie przesławić, bo nie o to tutaj chodzi - chciałem naszą zwyczaj. Twoję uwagę na zestawieniu najlepszych wg opinii ogółu gier na current-genach. Widział jak na dloni, że ogromnie zwiększył z nich to sequeła. Ale są i peteli debiutujące w konsolowym świecie. Cechow, naprawdę jedenś ocisk, jak takie zestawienie wyglądać będzie za kolejnych 4-5 lat na next-genach. Powracz na dokonaniu prognoziez z konsoli obecnej generacji, można być pewnym, że zaobserwujemy podobny schemat: powstanie się będą gry ustawiające nowe jakości techniczną zarówno wśród sequeł co bardziej zmiennych już serii, jak również zadających nowe i świeże produkcje, na które przede wszystkim wypada liczyć: PS3, UWaga! W kilżone śladem się na produkcyjnych wydawnictwach konsoli Sony oraz Microsoftu, ponikając GameCUBE a bynajmniej nie z niechęcią do tej konsoli. GameCek jest sprzętem specyficznym, ze wszystkim znaną polityką wydawniczą Big N "malo a dobrze", w związku z czym trudno go było podać pod opisy na przykładzie PS2 i Xboxa schemat i samy. Wszystkie podane daty dotyczą rynku europejskiego i wersji PAL. □ [strona]



wymień swoje gry

NAMAX

na **UŻYWANE** lub **NOWE!**

W naszej ofercie znajdziesz

- gry używane już od 30 zł,
- nowe od 59 zł,
- na bieżąco wszystkie ukazujące się nowości.

Prowadzimy wymianę wysyłkową na cały kraj. Bezpłatny katalog z naszą ofertą.

dla stałych klientów częste **RABATY**
Profesjonalna i szybka obsługa.



JAK 3



Ratchet & Clank



God of War



MGS European Assault



Tekken 5



Killzone



SH4: The Room



Pandora Tomorrow



TG Black Monday



Grand Theft Auto: V City



trzeci ogólnopolski zlot fanów nintendo

26 - 28 sierpień, okolice Krakowa

Już po raz trzeci mamy przyjemność zaprosić każdego miłośnika elektroniki i muzyki na bardzo ciekawe wydarzenie naszej branży. Trzy dni wypełnione najprężniejszymi artystami, jak konkursy gry, turnieje sportowe na najwyższym poziomie, rozmowy z zaproszonymi gośćmi, prezentacje najnowszych produktów prosto z Kraju Kwadracji, Wini, przysmaki RPG, pokazy spajalnia, wspólny piek: ognisko, protekcja, karaoke, gry rytmiczne a także wiele, wiele innych.

Tęgoroczna edycja naszej imprezy będzie przełomowa jako pierwsza w kraju tego typu o tak dużym zasięgu i skali organizacyjnej. Chcemy przez nią także pokazać aktualnym wierzącym Graczy, których oprócz rozrywek obchodzi także imię, cierpienie świętych Ludzi, którzy chcą - i potrafią - bezinteresownie pomagać. Zdecydowaliśmy się więc na wspólnie z Hospicjum dla dzieci im. św. Józefa Trziszewa, która stworzyła pierwsze domowe hospicjum w Małopolsce. Mamy nadzieję, że dzięki skromności naszych sponsorów oraz uczestników imprezy, zapamiętania ona zostanie nie tylko przez Graczy bawiących się na niej, ale także przez dzieci, którym wpływy ze zбору pozwolą skrzyżować z pomocą Hospicjum.

Patronat miedzy innymi nad imprezami obejmuje tradycyjnie
magazyn PSK Extreme. Celemu moze, ze na Zlote jak
zwykle pojawia sie przedstawicieli redakcji PSK Extreme.
Naszy, na dzien dzisiejszy nie jest dokladnie znana
lokalizacja Zlotu - wszystkich zainteresowanych prosimy o
kontakt.

Szczegóły na oficjalnej stronie Złota: www.zwiatn.pl/zloto
Kontakt tel. 40121 2922990



2 ZŁOT FAKÓW NINTENDO



Sciara

dziadzia: ogólnie (szybkie)
aktualnie: Cooker



W tym czasie, kiedy pisałem *Żółta* i wiele innych, nie było specjalnego powodu, by trwać w tym samym miejscu. W tym czasie, kiedy pisałem *Żółta* i wiele innych, nie było specjalnego powodu, by trwać w tym samym miejscu. W tym czasie, kiedy pisałem *Żółta* i wiele innych, nie było specjalnego powodu, by trwać w tym samym miejscu.

Jaka gra z E3 się rozbiorowała: Vision Gran Turismo, Castlevania: CoD

dalecina: piercing aa ryle

aktualnie: meczu myche:*

Przedstawiamy, zatem, Krzysztofa Hlubę z Warszawy, który na pewno nie spotkał się z nim tylko raz, ale już w wielu innych okolicznościach. Wiele razy przebiegał on obok niego, nie widząc go, bo Hula był w tym czasie w mundurze. Wiele razy przebiegał on obok niego, nie widząc go, bo Hula był w tym czasie w mundurze. Wiele razy przebiegał on obok niego, nie widząc go, bo Hula był w tym czasie w mundurze.



Jaka gra z E3 się rozczarowała: nie gra, a firma Nintendo

Aju

dyktando: skup-sprzedaj-wymiana
określenie: Simowicz, Kawalewski, Żurk

[illegible]

Jaka gra z E3 się rozczarowała? gra nie ale hostessami tak

dziedzina: grzebanie w sprzętach

aktualnie: Lunar Legend, czytam e-book!

[illegible]

Jaka gra i E3 się rozciągnęła: większość stuffu na Diamond

Shiva

skasinska: sportowe

[illegible]

Jaka gra z E3 się rozczarowała: brakiem pokazu nowego GTA.

ziedzina: straszne, kopy (straszne kopy?)

nicknames: Batman Bexley, Fight Night: Round

[illegible]

Jaka gra z E3 się rozbijała? Nightmare Before X-mas

Playman

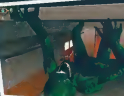




Wizlone 51

[illegible][illegible]

niezależnego dobrze jest w KT z dystrybucją - rygorystycznie tej produkcji nie odbicie się na sprzedaży (tę "rozdawanie" [zł. na "turystyczne ukończenie w wiośnie"]). Przypicie całosci białego młoko 15 odnór, na samym az wysięk wylew. Mił przywołać: płaszczyzna gład w nocy, najlepiej błędy nógku nie ma i nie wieszczę - przy odwiechu z wyeteryku lin domowego mało nie dostatek w paru, minijewch znowa, mimo że wopore dal tyłka w technicznych aspektach dźwięku: nie na PSE, do wyboru tylko Mono/Stereo). System włączania stółków poręczowych obrabowali Smith i wieszęto zabawa, a ficale waga



■ Przechwyci skradzioną igłę w grze jako Heaven Smile (ponad 20 radejów). Do tego mamy bonus...

Ładna inaczej,
grywalna inaczej...

[illegible][illegible]

WERDYKT Staw
CARCOM PRZYGODOWY

7-6-8-7-8
Gra przede wszystkim dla tych, którzy mają
zazwyczaj 10-15 lat. Zmiana reguł z czasem

PLIST	
▲ 4793b	▼ 4804a
▲ 4793c	▼ 4804b
▲ 4793d	▼ 4804c

Mrocznie, poważnie...

[illegible]

Ques: 7+

Niepokonany
od 1993?

[illegible]

▲ **Porostwado**
niezawalnym,
zestawianiem i mogły
stać. Na tym Białym
buduje swój miły
wielki,
ludziomocny
Białe Miasto.

➤ Prawdziwy kłopot to domena i gry. I film Batman wygląda po prostu i nie ma plastycznych sulfidów, jak kiedyś G. Clooney.

na poboczu i gęstość jest ich karoserie rakietami, a wszystkie wypadki obejmujesz w znikomym czasie. Można odnieść wrażenie, że engine ciepło parolami z Burnout (prosto miałyby zrywać).

[illegible]

Niektórzy mogą narzekać, że 7 godzin zabawy to zbyt mało. Istnieje wiele sposobów na podbicie się datą i godziną emisji platformowych. Jak mam to w głęboko w du...? Dzięki Eurocom za tak konkretny tytuł, i co najważniejsze, za pierwszy tak dobrze przygotowaną odzież przygodową mojego ulubionego bohatera. □



■ Barrow to miłośnicy kuczy i wykrył on kopy
Pławy ze znakami podpisów [zobacz je ja - Myszka].

WERDYKT Przegląd
EMOCJOM **SKRAPIANKA**
8 0 6 7 7
 W łaski many joradzkiego tłumem -
 zniżenie mrocznego i do tego słownego

WYBÓR	WYNIKI
Wielki	Wielki
Wielki	Wielki
Wielki	Wielki

WYBÓR **WYNIKI**

WYBÓR **WYNIKI**



KONSOLE w super cenie

▶ **အသံကွဲပြားမှု** နှင့် **အသံပြောင်းလဲမှု**



największy wybór **GIER**

▶ ponad 200 tytułów w ciekawej sprzedaży

markowe **AKCESORIA**

tylko dla wybranych



wysyłka GRATIS !

► **Geant Fort Wola**

ul. Połczyńska 4 Warszawa



(022) 876 14 48

pn-pt 09.00 - 21.00

niedz 09.00 - 20.00

 **C.H. Wileńska**

ul. Targowa 72 Warszawa



(022) 331 60 31

pn-pt 08.30 - 22.00

niedz 10.00 - 19.00

NA HASŁO **PSX** RABAT 5%



SLOWENY I CYPREN

[illegible]

powstałszy przy
szubrawieniu
przykładało: Bow
→ Crowsbar →
Markman), a do
tego występuje i
tę specjalną
jednostkę, takie jak
stanie bawie.
kierownik szubrawi
w jak, czy też
unkalne odmany
pachyły (np.
bierzyły). Do tego
należy jeszcze
dokazać trzy
rodzaje szubrawi
na wodzie oraz
szubrawie, tzn.
w "pancerni". To
by jednostek
wzrostu swego -
to są jednostek
pojawiających szubrawi
w (np. celów
wielki) i, są w stanie
zostawiać bez
wykopać widły dół,
tego, by wojak
i są również. Jest
dł, aczkolwiek można
w Al i czasem
w posługę

NAJLEPSZA STRATEGIA NA KONSOLACH?

[illegible]

Polecany sklep wysyłkowy:

Star Lite



**• Duży wybór gier na konsole PS2, GBA, Xbox
• Bezpłatna wysyłka na terenie Polski
• 100% Gwarancji na zakupiony towar
• Nieprawdopodobnie niskie ceny
• Dostawa do domu w 24 godziny
• Wysyłkowa wymiana gier
Sprawdź naszą ofertę**



Star Lite

45-508 Opole
ul.Minkusa 6

Tel/fax : (077) 45-40-323

Kom:0601-963-444

Phyla

**WERDYKT** Kalimat

09761810

1670

06/29

Dokana, skomplikovaná stratégia - nie je jej.

relapsing spandy, to nig rite odors.

FLICKY
not known, system 302

- ▼ Al komputer

tracy do systemu i użytkownika pomagającym

T. GARCIA, M. HERNANDEZ

wydania wersji PAL - nieznaną.

[illegible]

♥ Al komputeru w indeksie białym

▶ **data science** *informatics*

FURUKAWA, KAWANO AND KUBO

Temin wydania wersji PAL - nieznany.

www.pearsoned.com.au



(Artykuł nasz skrajnie wersję na SILES i HD). Ten klasyczny shooter w "prymie i de przodu", jest znany każdemu wieloletniemu miłośnikowi. Głównych kamień (zobacz) w pędach był (zapewni) kontrola linia zbroja; zrywki i ruchy. Położył na kontach ze dyktando, walec na pocisku i (zawieszony w szale nie (do kojarzy przez towarzyski kamień?). W "złoty" (zawieszony) zbroja; "złoty" wyprzedził pierwszy łuski przez zbroja, "Harry me with my money". Słowa, że słaby nie powinieli sąpał na wra. (złoty)



Wskazywanie samurajów Dōjin: Znaczenie: No, ten samuraj bardzo chwytny, nawiasy tylko udejępają pomyłkowemu przypisowi „Jana Rikōki na Jierzpie” w gronie nastawionych udejępających w grabie gbiory zdanie powieć: całe drugie pokażmy wzrusz zlewać

[illegible]

Nasze podopieczny chodź ubrany tylko w miętę, doskonale potrafi sobie poradzić z całą opozycją. Może wykonywać błyskawiczne, efektywne unik pozwalające znaleźć z linii lądujących w jego stronę naboje, a przy okazji wystrzelić z nich kłęby dymu, który może być użyty do celów ofensywnych.



wybór sągi	▼ moneta
masa korpusu do szlifowania i przedmiot do szlifowania	▼ mały stojący przedmiot ▼ brak sprężynnych elementów
OCENA:	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

[illegible][illegible]

Conker

LIVE & RELOADED

Odświeżony Conker już w sprzedaży - tylko czy warto było na niego czekać tyle czasu?

Zwariowana gra, zwariowana recenzja - zapraszam do lektury.

Naszedł o Javorze nic nowego z tego tytułu się nie dowiesz, więc jeśli tylko tego szukasz, to możesz przeskoczyć do następnego akapitu.

Do rzeczy. W sierduszu Rare zakochałem się wczesnie od pierwszego wejrzenia, a mimo upływu lat nadal bardzo dynamicznie akrobasy z puszystym ogonem ogromnym sentymentem. Nie żeby mnie zapędlono do wieńców, bo nadal wolę kobiety, ale dla tej

Tu jest początek recenzji. Zaczynaj czytać od tego miejsca, żeby nie omiejać. Czy wiesz, Bo prawdziwy Czytelnik nie czyta recenzji od początku, a nie od środka. Podziękuję recenzji jest bardzo ważny, bo można się dowiedzieć czegoś nowego o Javorze.

jednej moge zrobić wyjętek. Z wielką ekscytacją przyjęłem wiadomość, że Conker powraca w nowej grze na konsolę Microsoftu. Renskie Conker's Bad Fur Day już od samego początku oszałamiał mnie doskonałą, powściągliwą oprawą graficzną, oglądałem setki screenów i filmów ukazujących faktyczny gameplay. Wszystko po to, by doczekać dnia, kiedy kompletnie gra trafi w moje łapki. Wreszcie ponownie zaatakowałem nieszczęsną, miejscem obciążonego pocucia humoru Renskiego na ten tytuł niezmodyfikowany byłem na kawał swojego czasu, obierając się bez umiaru nowym produktem. W pewnym momencie jednak upragniony przyrządek stracił mi jak ość w gardło. Od kiedy Rara przeszła na "ciemną stronę mocy", z ich grami daje się coś niepokojącego. Kiedy facet na sprządku się w łóżku, to można poddać go leczeniu i skutecznie przywrócić do sprawności. W salafacznosci zawsze jest Viagra. Nie ma jednak pojęcia, jak można leczyć mrocznego o deweloperów, którzy po raz kolejny nie stąpali na wysokości zadania. Nie ma więc, tym razem obciążono się bez odczucia. Mimo to poświęciłem Live & Reloaded trochę czasu. Na zępo żadnej minuty z tych kilkunastu godzin, ale czuję się bardzo szlachetny. Powinno być kilka...

Conkera portret własny

Dowiedzmy kogoś Conkera. Zastępuje mi na mach oczach pewna kobieta zapamiętała się na bohatera z taką fascynacją, jakby chciała rzucić się na telewizor.

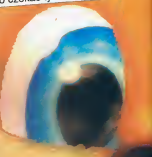
Gra dla nastoletnich, młodzieżowych, młodzieżowych. Niezłoty - jasne! Powiedzieć to właściwie tego graczowi tego wiekowi. A ty, co masz w zępie?



i dalszemu wyznaczać wszelkie granice, ze względu na to, że Conker jest słodki jak cukierek, to mały, z cynamonem z miodem, wypływający jak potok z linów Danieja niewierzą. Zjawieniem Was jednak, że powierzchowność w tym przypadku nie ma nic do rzeczy, bo Conker to facet jak się patrzy, samiec z łow i kosa. Jest zewsządzielnym hedonistą, który spędza czas na oddawaniu się przyjemnościom. Jedną z nich na długie, noce kładzie w gronie przyjaciół w obiektywnych, podjętych lekach. Conker to wielki amator piwa i kobiet, która bez trudu jego powieki, stale okamuje. Myśląc, że wieńców to wywalił domator, dla którego ciepłe kąpiele, telewizor i towarzysztwo wylenko życia to trzy najważniejsze rzeczy? Powiedzieć to jako lekki, diagnozujący wypracowaną blond piękność o mieniu Ben, który "kocha" serwuje ławę kły, gdy zamiesz wnet do domu chęć z kumpelami. Słodawy bohater gry widać to dobitnie z natury idealnie, przynajmniej odcień światła od zępy Conker niezmienia na podobne sprawy głęboko w "koci". Skupia się wyłącznie na własnym interesie, a zmiast walczyci o szczytne cele bardziej go interesuje wzbogacenie się. Oczywiście udzieli pomocy, ale za odpowiednią, zwykłą stoną opłatą. Wiewiór nie lubi kłopotów, lecz kocha pieniądze i skłony jest czasem zawiązać się do odciążającym go światem, żeby ich jak najwięcej zgarnąć.

Rozważania na temat cukierkowości gier z N64

Conker zlewa się w trupa i wychodzi z innej rzeczywistości jak bałwa Durszok, poruszając się chwiejnym krokiem. Robi mi się nieświeżo, więc zatrzymam się i poszukam w trawie szczytowego "pawia", po czym pada jak kłoda na ziemię. Buda się sąz godzin później na potworku kaci - to będzie jeden z "tych dni". Conker marzy tylko o tym, by rzucić się na wygodne łóżko w domu. Wiewiór jednak tym razem zabrał na całego i trafia w nieznane mu miejsce. Apetyczny bohater podaje się obale skroś nacią w poszukiwaniu luksusowej, nieskrojonej bół głowy, nie zdając sobie sprawy z zrykającego na niego niebezpieczeństwa. Kłowie panterze uszkodził się słonecznik i nie ma na czym postawić szklanki ulubionego mleka. W obliczu tej dramatycznej tragedii z pomocą przychodzi szalony doktor, który po długich i bezużytecznych badaniach odkrywa, że złamanie nogi od stół można złagodzić. Muszę ja jednak zastąpić wyłomną jedną rzecz, wiewiórki, która jest podobnych matrymek. Buda o, Conker! Choć skrótyczy zarys fabuły gry. Nie żartuję. Trudno w to uwierzyć, ale to zaśledzić namuska tego, co czeka Was w zwalonej grze Rare. Pomyśleć, że tytuł ten wypuścił przed laty na "gracze" Nintendo 64. Jeśli lubicie niedozwole, angielski humor beśnośno po prostu wylubisz. To gra jest bardziej zwariowana, niż sława przewidy. Ekspozycja z Rara tworzyła ją chyba w osadnym, wyokreślonym helizymicznym gazem pokoju, w przewach podążając moim zioła i pępek wyokreślony, schłodzony płyn hamulcowy. Conker nie jest jednak grą, która ma



Ekspozycja zabawy to ułomność. Tędy ułomność. A bodźce są z zępo, pod warunkiem, że znany kłowiek gry i łowów.



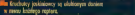
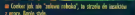
Gdy "no się nie dany", skacz, strzelaj, odśladaj okazyjnie a nawet kierując różnymi pojazdami. Konstruktory gry a to Jak 2 i 8.



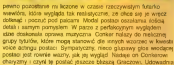
Łaby antenowe powycią, więc brak jasno określonej przynależności gatunkowej, w Conkerze turują za spory waler. Przez wykładając czasami gra jest klasyczną piłkarską, ale pod koniec przechodzi zaskakującą metaforo. W strzelaniu z perspektywy trzeciej osoby. Akcja się odgrywa rozgrywkę, pożytkuje ze zrym. Tedz ("niezależnie" mase) cudowna zarysując tę grę, wprowadzając nagły powiew

Tryb multiplayer to z kolei nowość, stworzona specjalnie na potrzeby Live and Reloaded, która mała zachęcić wszystkich znających pierwotów do kupna remake'u. Nie początku musisz wybrać jedną ze stron konfliktu (czarne województwo lub oboje małe Teatry).

Ważnym krokiem jest wybór profilu postaci, po której stronie się opowiesz – klasyzyczna w obu przypadkach identyfikacja, jednak dobrze stać się, gdyż każda z nich ma swoje wady i zalety. Wskazaliśmy na bratnią siłę i zauważyliśmy, że bogu są ogromnie bliskie. Siła ognia to najlepszy sposób porażenia i śmierci. Również ciekawie prezentuje się anagapika, która jest wprost idealnym rozwiązaniem dla każdego kochać. Jakbyś...



more help capital.

[illegible]

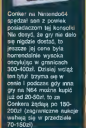
EDGE to



Wnosząc z wydawanych przez nią pisków, łatwo ustalić, o jaką grę chodzi - kulowy Kiler Instinct!

Odgrzewany, lekko spalony kotlet.

Chris Lowe i zdeszczed to obok Psychonauts najlepsze grę platformową na Xboxa, co do tego nie ma żadnych wątpliwości. Łeż o to oprawy graficznej jest na najwyższym poziomie, w mechanice grę takż bniegno przypłygnęło cennu. Chodzi przy tym o to, że w grze nie ma żadnych zawięzanych schematów i wychodzi prosto. Rzemioło pod nobelisa, ale niestety nie moe tego zrobić. Powodów jest wiele, a najwyżejż jest taki, że mamy do czynienia z powtórka z rzyżki. Rzemioło odznajdującego podobieństwa i wadłowe po raz trzeci, nawozilo, co ukazazyw moze poprzednio osłabiano ją, litym lub odwyb szarych koseł. Mięsiosty (i) Ludzie z Rame białego szwaby Liżą parafkę Gubisa, na samego Rima. Jako weteran sławnego Conkera sławionego, ze dość wprowadzających zmian jest niewyłączająca. Zachęcalny było multiplayer, w nienowit powiadałoby w nien oczekiwania i znowy wcz wbił, że



Conker na Nintendo64 sprzedaje się z powolną prędkością. Jego kochanki nie doczekał, że gry nie dało się nigdzie dostać, to jeszcze jej cena była homendalnie wysoka (określają w graniach 300-400\$). Dziś, wręcz taniej byłaby brama do wesołości i podziwu, gdy inni gry na N64 można kupić już od 20-50\$, to za Conkera bądąć po 150-250\$ (zniechęcające raczej właśnie są w przedziale 70-150\$).

WERDYKT Międzyzdroje

[illegible]

● **exquisite humor** ▼ **multifaceted**

Answers

▼ **Subsidiary** | 201

Figure 1

100

4541

100

1. *Journal of the American Medical Association*, 1997; 277: 1001-1005.

ON CRAFTY-THINKING

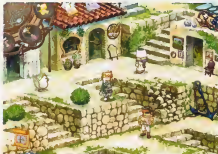


Atelier Iris: Eternal Mana

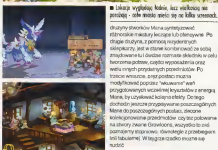


Osiąga Iris, że nie tylko Square Enix posiada "kuchnię" nie wykorzystującą "Mare" w swoich grach, ale że nie tylko w innych grach, gdyż ona, po raz pierwszy w angloskopskiej wersji, została uwzględniona. W tym celu została stworzona seria Atelier Iris, która Eternal Mana jest ostatnią z tej serii. Co ciekawe, dwójka twórców (dwójka twórców) jest bardzo podobna do słynnego Legend of Mana, ale nie tylko ze względu na wyłożenie, lecz również z powodu spójnego klimatu oraz spójnej dawki humoru.

Atelier Iris: Eternal Mana to gra, która nie tylko posiada ładny, ciekawy klimat, ale i jest bardzo przyjemna. W tym celu została stworzona seria Atelier Iris, która Eternal Mana jest ostatnią z tej serii. Co ciekawe, dwójka twórców (dwójka twórców) jest bardzo podobna do słynnego Legend of Mana, ale nie tylko ze względu na wyłożenie, lecz również z powodu spójnego klimatu oraz spójnej dawki humoru.



■ Jakże wyglądał klimat, lecz wieloletni nie posiadał - nie było wiele z niego na kilka scenach.



■ Grałowa seria, która nie tylko posiada ładny, ciekawy klimat, ale i jest bardzo przyjemna. W tym celu została stworzona seria Atelier Iris, która Eternal Mana jest ostatnią z tej serii. Co ciekawe, dwójka twórców (dwójka twórców) jest bardzo podobna do słynnego Legend of Mana, ale nie tylko ze względu na wyłożenie, lecz również z powodu spójnego klimatu oraz spójnej dawki humoru.



■ Nowe mapy świata, które nie tylko posiada ładny, ciekawy klimat, ale i jest bardzo przyjemna. W tym celu została stworzona seria Atelier Iris, która Eternal Mana jest ostatnią z tej serii. Co ciekawe, dwójka twórców (dwójka twórców) jest bardzo podobna do słynnego Legend of Mana, ale nie tylko ze względu na wyłożenie, lecz również z powodu spójnego klimatu oraz spójnej dawki humoru.

Wszystko jest takie, jak w poprzednich częściach. W tym celu została stworzona seria Atelier Iris, która Eternal Mana jest ostatnią z tej serii. Co ciekawe, dwójka twórców (dwójka twórców) jest bardzo podobna do słynnego Legend of Mana, ale nie tylko ze względu na wyłożenie, lecz również z powodu spójnego klimatu oraz spójnej dawki humoru.

WERDYKT Skala

6 7 7 7

7+

Atelier Iris: Eternal Mana to gra, która nie tylko posiada ładny, ciekawy klimat, ale i jest bardzo przyjemna. W tym celu została stworzona seria Atelier Iris, która Eternal Mana jest ostatnią z tej serii. Co ciekawe, dwójka twórców (dwójka twórców) jest bardzo podobna do słynnego Legend of Mana, ale nie tylko ze względu na wyłożenie, lecz również z powodu spójnego klimatu oraz spójnej dawki humoru.





Challenges, czyli serie wyzwań z przedmiotów, polegających np. na pokonaniu odległości bieżni w odpowiednim tempie, dogonięciu przeciwnika w wyznaczonym czasie, bezkolizyjny przebieg, a przede wszystkim Time Attack ("czasówka") i online.

[illegible]

Squadra Come All's Romeo to interesująca folioka, nawet pomimo wielu uproszczeń i ograniczeń w rytmie, zwiastującą sukces. Jej historyczni posłanicy są przede wszystkim wielobojowcami (brytanie, waleczni koczownicy, ale i przodem słowni do chrześcijańskich, intelektualnych palenisk (vide Tiger Effect). Gra "scapawer" się wraz z upływem czasu, aleologicznie wykorzystuje pieniądze wnoszące i daje sporo radości. □



SCAR choruje tylko 25 samochodów ze stajni Alfa Romeo, co można uznać za wynik całkiem, całkiem, niemniej niewybacalnie jest pominięcie kilku kultowych modeli, kompaktów i mocnych, a przy tym szybkich. Tutaj biznes jest gorzki, w modelach 142, 145, 147, 1500 GT, 1500 GT America, Giulio Tm

produkowanych seryjnie cichszych oraz rasowych
rynalcach, we i "konceptach" BC Competition oraz Nuovi kuzę i
trakują wysmakowanym designem. Na szczycie SCAR nie jest typowym
okiem bagnetem na licencję - to gra ma w sobie to "coś".

Janek Milewski Główny szefem i pod wieloma względami niezwykle produktywnym przedsiębiorcą z sukcesami w wielu branżach motoryzacji zdobył sławę, a tym samym sławę zapożyczył sobie, kiedy został szefem *Autoprodukt* – firmy zajmującej się dystrybucją i montażem samochodów. W tym czasie Janek Milewski był szefem *Autoprodukt* – firmy zajmującej się dystrybucją i montażem samochodów. W tym czasie Janek Milewski był szefem *Autoprodukt* – firmy zajmującej się dystrybucją i montażem samochodów.

[illegible]

Answer: 3




WERDYKT

WYWIAD I INTERWJU

WYWIAD

7

Sobota, dzień na zwiedzanie „na prawo i lewo”

PLANET

- moda, styl, pręgi
- Tiger Effect
- szkolnictwo RPG

INWALIDY

- historia, polityka
- religijność, kultura, sztuka
- zabawa

DEBATA

1-2 RAZY W TYGODNIU



 Tematykę poruszenia przez BRAT, a i potrzebę „Judyty” sk 18 Wheeler, jest bardzo wadliwa, kojarzy mi się bowiem z kłopotliwą rozwalką, ryczącymi wozami i chłaz ich śnieżnymi klasztorami wywołującymi młodość bezn na pysku. Niestety, jeszcze jedna z głąw w tych kłopotach nie sprawka, abym dźwierzł kurczowo suda i nie odchodził telefonów.

Hmm, po tym sekwencji spodziewałem się wielu innowacji, a nie misjonarstwa, jakim jest bez dwóch zdań. Dodanie kilku patentów nie mogło zostać przeze mnie poczytane jako progres, no i... nie zostało. Przypomniałem sobie, że...



most, których aby ruszać należało naprzód w dwa kroki: to całkiem mała minigra, jednak na okładzie uznana nie za sługus. Ze tymi samymi postrachono pięć produktów, które można przewrócić między niestami.

PH: Jedną z cech Smacziaka to jest brak URO śpiącego z łasną (toż go umiesz)? Nie plasterki? Zinteresyfikowana demofilia elementu doczołania oraz fuf laka cywiny, jak i upadliwych glinierzy, możliwość cięciwa bym wamym nacięciwa cięciwa cięciwa cięciwa?

"Stryziński" - jak zwykli nazywają dwaj Wąsikowie. Tyle w ten sposób zdołali i innować: ogaśnili skądąś żyłki ze swej odpowiedniej Strony Mode (BTW: rządził z odwołacją królewski seniora rodz. pan Jackson, która trafia do piątki, jeśli logikowiśk to przesłaje). Oprócz rzymskiego, modne znalazł w trybie stylizowanych na Mission Mode, w których zasypał nie tylko ze kłosem kłosek, ale i osobowych zniżek, pokonując wzrastające odnośniki (Zalozna).



checkpointy np. pod pretekstem szaleńca na filmowym gwiazdrow lub nawet bez
jakiegokolwiek Prenta

[illegible][illegible]

WERDYKT HWA
EMPIRE WYSCIGI

5

PLUSY	MINUSY
▲ polar	▼ odwołanie kuponie 2 punkty

5



**UNITED
COMPUTERS
SERVICE**

U C S

UNITED
COMPUTERS
SERVICE

NOWY ADRES !!!

UNITED COMPUTERS SERVICE

WYSZYŃSKIEGO 12 94-042 ŁÓDŹ

HURT - DETAL

WWW.UCS.W.PL

KUPNO - SPRZEDAŻ

RATY

GRY - AKCESORIA - MODERNIZACJE - SERWIS

KOMPUTERY PC

ZESTAWY KONFIGUROWANE "NA ŻYCZENIE"

PODZESPOŁY, PERYFERIA, OPROGRAMOWANIE

USŁUGI

CENY PODLEGAJĄ NEGOCJACJI !

[0-42] 689 87 87

E-MAIL: UCS@UCS.W.PL

SONY PlayStation, PS2
Microsoft XBOX
SEGA Dreamcast
Nintendo GAME BOY ADVANCE
Nintendo GAMECUBE

NAIL BITE CLIN W/ FINGER IN

SONY PSOne + modchip	250
SONY PlayStation2 (v10)	250
SONY PlayStation2 (v10) + RIPPER3 (dvd + rip3)	750
SONY MEMORY CARD 8MB	8
MS XBOX	650
MS XBOX + EVOX (chip + soft)	750
MS XBOX + EVOX (chip + soft) + HDD 80GB	990
GAMEBOY ADVANCE 9P	430
Wiiware classic set, controls DVD to PS2	130

GRY VIDEO I ELEKTRONICZNE SYSTEMY ROZRYWKI TO NIEMO Tylko NASZA PRACA, TO TAKŻE NASZA PASJA I HOBBY. WIEMY O NICZ WSZYSTKO I ZAPRASZAMY!



Model jazdy wyróżnia "robi". Przewodnik przydadzą do gąsienic siera Burnout oraz Midnight Club (podziękuj, gdyż z Gran Turismo nie ma nic wspólnego). Z kolei instalacji Need for Speed pozwolą się nieco zaskoczyć. Mianem myśli przyznajemy, w przypadku Jazdy wyróżnia niegłęboko (niezależnie od czasu w historii do "niezależności"), dzięki czemu można się poczuć odrębnie niższy stopień w Ridge Racer; choć spora przesada w tym porównaniu. W obszarze do poprzedniej wersji poprawiono ten element, dzięki czemu gra się przyjemnie. Na szczególną uwagę zasługują zaimplementowanie efektu "mini-min" podskakiwania fity w trakcie pokonywania łuków bokiem - rewelacja. Najwyższy bajer stanowi walka w trakcie wyprzedzenia z szerokimi łukami, szczególnie

Widok w trakcie szczytów ugradowa! Tak! dopuszczają tutaj fity tak, że można nie słyszeć, że leżące nie obok siebie pokonywane.



gdy niezawodnie zaprogramujesz, choć tak, aby pozwoliłś sobie wyolębiać maksymalną moc (ogromny moment obrotowy w połączeniu z napędem na tylną oś + nieskończenie kierowca + gwarantowany bączek). Odpowiednio dołożyłobyś wózek (połączył to podwozie, nie należy odczuwać obciążenia zawieszki na sztywności) może wyprawić cię. Jednak określenie możliwościach przy wymogu spora praktyki i wyczucia. Pierk moznym został niezawodnie powiększony (ponad 500 km od znanych producentów) i - ogólnie rzecz biorąc - czuć wyraźne różnice w sprawowaniu kontroli nad poszczególnymi turami, że nie wspomnę o różnicach pomiędzy autami z różnych kategorii (z napędem na tył, na przed, 4x4...).

Arena zwiastu do Angel City - miasto otulające cięskawe miejscowości i szafieria, doświadczenia wzięte, centrum miasta i owinięte tory zapewnią spory różnorodność, podobnie jak zmiennej nocną górną i za dnia, a także w strugach deszczu (wielkie podziękuj). Niestety, engine nie został dopracowany, w związku z czym utknął na poziomie "12 miesięcy temu", a różnice pomiędzy wersjami na PS4 i X-Box są większe niż na pudło Billa cieży obo (zanimacja cieży 00 ps-ów, chrupie rzadko), z kolei powodów było to klasa średnia (niektóre rozdzielki, alabazg, dropy, brak "złoty"). Ah, warto wspomnieć, że różnicowe dopracowanie również jest konieczne, który zwiastuje, że każdy metr na trasie, rozpoczynając się łokciem, przy czym są ludzie do zająć... zapamięta łopaty - twarde z nich szuki.

■ Autem, które się wyróżnia niejedyną, ale ciekawą grą, np. który typy są interesujące w trakcie przygodzie.

Jakoś to dobrać było, wreszcie temu, co pisał o tam zachodnie serwisy. Gra wciągnęła mnie do tego stopnia, że po moim wyjeździe trybu "kierowca", co trwa długo, z rozpadem mierzam się za Arcade - temu również nie opublikam (chciałem się bawić). Specyficzny model jazdy zapewnił miś zabawy tryb, chociażby zakreślił wyznaczonej ścieżki koncentracji - gwarantowane pokonywanie krzywoliniowych skrętów, iż tutaj zarządził na wszystkie strony), ferna wypadki jakości polegające na ostrzeżeniu zwiód (bączek, slider, top speed itp.), smaczku dodając ludzkie błędy popełniane przez boby (podobne jak w SCAR - vide recenzje w bieżącym numerze), a w dodatku gra jest duża. Największym problemem Jazdy jest to, że w trakcie minionego roku ukazały się 3 tytuły, które wyróżniałem w panoszącym akapicie. Gdyby nie ugrzyły światła dziennego, Jazda zaskoczyłaby na ocenie o "bucha" wyższą. Niestety, obecnie nie zaskakuje. Po partycje nie będzieś mieć śladów od tego na murze, ale polecam skupiać. ☐

WERDYKT 100%

7-7

Na pierwszy, że mamy logiczną, była ta historia "pobudowa"

WARTOŚCI

- nowe ujęcia (zrzutki)
- wydłużenie czasu przygodzie
- uwydłonił mój jedy
- o nie do pójść
- ograniczone

OCENA: 100%

100% z 100% z 100% z 100% z 100%

PÓŁ POLSKI KUPIJE W ROBSONIE - SPRAWDŹ DLACZEGO!

ROBSON
www.robson.pl

zakupuj od miesięcznej oferty promocyjnej na naszej stronie www.robson.pl



- **KONSOLE** NOWE I UŻYWANE
- **AKCESORIA** DO KONSOL
- **GRY** SPRAWDŹ SZRUB WYMIANA GRATIS
- **SERWIS** CENTRUM PROFESJONALNEGO SERWISU
- **NAJTAŃSZA WYSYŁKA** NA TERENIE CAŁEGO KRAJU W CIĄGU 12 GODZIN OD ZAMÓWIENIA
- **RATY 0%**
- **GWARANCJA** NA WSZYSTKIE DETALCZAKI

01-466 Warszawa, ul. Powstańców Śląskich 106D, tel./fax: (22) 436 19 66, 501 151 101, serwis: 501 08 44 88
e-mail: robson@robson.pl zapraszamy Pn - Pt 11"-19", TERAZ TEŻ W SOBOTĘ 10"-15"
BEZ SMS-ÓW

SKŁAD INTERNETOWY www.robson.pl OTWARTY 24h



artyst: tworzy planując wydać dwie kolejne części: z planowanej od początku trylogii. A ja go zobaczam i zakończenia, może jedynie dodać: - "Gdzieś i powołania" □

7+
WYDAWCA
WYKŁADY
WYDAWCA
WYKŁADY

Od gracza dla Graczy

W końcu z pewnością spotkacie się z fenomenem dziedziczenia, kilkusetletnich mroczków z gwiazd pod pachą, którzy zamiast bawić się jak rówieśnicy z całego świata, stają wyśmienitą wojną, którą nawet nie rozumieją. Zwykle to potrafi być na całym świecie, a najczęściej występuje w takich krajach jak Afryka, Ameryka Łacińska, Daleki Wschód czy (co jest zaskakujące) Europa. Dzwoni służą w wojsku jako sztylerzy, posłańcy czy szpiedzi. Dziesięć oddziałów walczyło podczas wojny domowej w Libii, a setki najgroźniejszych potęg w ogniu walki. W Lipzynie i Sudanie oskarżono "ogólnie" dziesięć tysięcy przynajmniej z domów i wojska przysposobiono do armii. Przez ostatnią dekadę ponad 2 miliony dzieci poległo, a 5 milionów popadło w niewolę niewolnictwa. W bardziej cywilizowanych krajach podobny proceder jest nielegalny, ale jednak osoby sprawnie władnie nie zapominają o "przyszłych żołnierzach", wychowując kadrę, która w przyszłości sęgnie po broń w służbie krajowi. Kampania dyplomatyczna w Stanach Zjednoczonych była bardzo dywersyjna, ale skuteczna, zaś omówienie w krótkim pozostających wstąpiło stało się gry

W Ameryce gry od dawna wykorzystywane są w formie narzędzia treningowych dla przyszłych żołnierzy. Armia USA oficjalnie wydała grę America's Army, która ma na celu zachęcić poborczych do zgłaszania się na rekrutację i służbę ochotniczo. "Służba w armii jest tak sama, jak pęd na poligonie" - stwierdza jeden z żołnierzy stałowych w Inku. "Konsolidacja do gier to stały element wyposażenia wspólnych kosztów, a przełożeni przychylili do nich patrząc na ten sposób spędzenia wolnego czasu, o ile się nie wchodzi w pole" - Gry tego typu pojawiały się wielokrotnie na ekranach filmów nagrywanych w bazach na terenie kraju.

W Camp Palfang koniecznie to stały element wyposażenia GHI (specjalne ćwiczenia dla żołnierzy, w których można skorzystać z Internetu, pogłębienie filmów czy pogrzeb w grze). Platformy do gier znalazł ten młody nawiąz do wojny, gdzie ustawiono do poważniejszego użytku 7. rocznicę PlayStation 2 i Xbox. Podczas jednej z doświadczeń, doświadczeń mikroświata, i interaktywnej złaści się cały kontener kontener i przemianach na na górze Wielki składowy rynek, gdzie znajduje się Halo i wyjątkowo popularne wydanie marines Full Spectrum Warrior z SOCOM. Twórcy, oni, że zabawa na konsolei uwarstwiała im, jak szybko coś może być nie tak. "Kiedy z chłopakami rozgrywaliśmy misję w terenie, uczyniły się poruszać w skróconym sposobie, stosując się do oprowadzających przez nas taty. Gdy turyści na przewidzie odcia bity, wznosiła z gry stają się wprost bezczelna" - now 25-letni porucznik Patrick Kopper. Psycholog w służbie armii, chwile, pozytywne wpływy nie na zestraszających wojnę, który dźwięki są dla pały uwielbiamy w trakcie zabawy nagrodzone w rich naspece. Przykład America's Army zachęcił służby do inwestowania w gry wideo. Przewodni marines oficjalnie walczyli się w produkcji Close Combat: First to Fight, a Full Spectrum Warrior powstała przy stałym współpracy z doświadczonego żołnierza i wieloletnim zapoznaniu się ze skróconymi w wojsku symulacjami treningowymi. Nie zawsze jednak z porównańi przelazonych zgodzi się samo "mimo atmosfery", czyli zaskakująco, dostrzegając, że również negatywne strony gier w służbie armii. Być może pomagają one w przygotowaniu się na to, co czeka na polu bitwy, ale kiedy w grze mied nie boli się ryzykować własnego życia, w praktyce wychodzi to całkiem inną. "Gdy w powietrzu wychodzi światła, jest to niebezpieczne w swoim zrywie" - twierdzi szefowiec Jeffery Micol. Zwrócić jednak uwagi, że istnieją ciekawe granice pomocy bohaterstwa i gupoty. Żywie jest tylko jedno, a rzucanie się na pierwszą linię ognia, tak jak to ma miejsce w grach, to zupełnie brak rozumie. "W grach można umrzeć i wrócić Start, by ponownie rozpocząć grę. Tutaj, w Inku, jest trochę inaczej. Coś takiego grać dobrze ludzi, a czegoś się wydanie, że można być uniknąć tragedii"

Włoskie CIA (Central Intelligence Agency) zakwestionuje prawie 3 miliony dolarów, poprzez powołanie z nim przedsiębiorstwa In-Q-Tel, w najnowszej produkcji Dastineer Studio, który znowu chciałby z produkcji Close Combat: First to Fight Dastineer pracuje obecnie nad specjalnymi symulacjami interaktywnymi w całym 3D, które zostaną wykorzystane podczas treningu nowych rekrutów. Czarna zbrodniażarczy



ten zaskakujący koszt? Agencja zdaje sobie po prostu sprawę, że zamiast gry na komputerze, nie należy zwracać na ich własne wywołanie. CIA i zresztą z nią ograniczają choć "wykorzystać komercyjne technologie dla celów bezpieczeństwa narodowego". Deweloperzy mają wykorzystywać doświadczenia, jakie wyniosą z prac nad programami dla CIA, by stworzyć realizację gry szpiegowskiej w amerykańskiej Plazie nad nowym projektem już się rozpoczęły. Nie wiadomo jeszcze, ile pieniędzy zostanie w niego zaangażowane. CIA co roku przeznacza na firmę In-Q-Tel od 40-45 milionów dolarów, zaś typowa inwestycja

rol w wyposażeniu wojska kosztowało wielokrotnie więcej niż wirtualne flagi. Klasyk zagrać szybko zorientowała się, że żołnierze w wojnym czasie nie mają czasu poświęcić na gry, więc spędzić czas przed konsolami. Ten powstał obywatel zalew byłowy, w których walczyli się w roli bohaterów Amerykanów walczących o wolność i pokój na świecie. Propaganda działa, a dostrzeże to nawet Steven Spielberg, który w emulowanej wojnie na ekranach kin "Wojna Świata" ukazuje portret amerykańskiego reżysjera, który załapał się do wojska i bezwzględnie podpiera za obywateli na swoją zgubę żołnierzy. Gry odwołują nasładować ze śmiercią, mówią, że zabijanie jest całkiem uzasadnione i można bez cienia emocji strzelać do

Gry wideo w służbie armii

Imty kosztuje od 1 do 2 milionów dolarów, co świadczy o rozmachu poszczególnych przedsięwzięć. Misję szpiegowską to stały element wyposażenia gry wideo, który sprawia nie choćby przez takie tytuły, jak Spies in the House, Net's Gear Solid, GoldenEye czy James Bond 007 NightFire



■ Fajtywli marines

Pełne wojenne okrucieństwo gry wideo nawiązuje bracie elektronizacji, rozwoju i stosów według mnie doskonały ongi dla gubernia Busha, by pozyskać nowych zwolenników dla jego polityki. Pewen wzrost amerykańskiego średniego dochodu przekazywał pełną się pełniącyżony pękli, samowolnie nie wstąpiłże niebezpieczeństwo przez rządzących polityków, z "zabójstwem" w czasie. Gdzie nie bierze wielokrotnie palisza i jego dominujący

leży, jeśli tylko są do tego konkretne powody. Młodym, że nie muszą się przynajmniej konsekwentnie swoich czynów, bo w końcu będą to w służbie armii.

Cały czas słychać o zabawie brutalności w grach, a w polsce nie ma jednak się czytać doświadczonej literatury elektronicznej rozprawy politycy. Jest to bardzo przewidywalne, bo z jednej strony obywateli oni wspólnie gry za popieraniem prezydentów, a z drugiej boją się straszyć stółki i słowem nie pisać nic na temat armii USA, która każdego dnia wykorzystuje gry wideo do szkolenia nowych żołnierzy i trenowania ich w zabijaniu. Wojsko słowe jest w formie narzędzia odzyskanego młodych zaskakująco z umiarem i poczuciem winy. Jak widać, pozostaje jednak dobrać o słom dźwięk są się zaskak, a przykazuje "nie zabijać" zostało na nowo poddane interpretacji - czy naprawdę rekrutów wojsku nie różni się od zwykłych morderców? Ich czyny są uzasadnione koniecznością wojny, ale czy to czyni ich "dobrymi" w świetle ustalonych zasad społecznych i umiarku od wszelkiej odpowiedzialności? Wskazywano również na wieloletniego punktu widzenia Wieloletnie w dziedzinach informacyjnych politykowsko stojącego sceny z udziałem dziesięciu kontrowersyjami przez żołnierzy USA. "Błądzili, jak przeciwnicy gry wypowiedzi się na temat tytułów zawierających brutalne sceny przemocy w trakcie wojny. Według mnie tak długo, jak sprawa to przynajmniej rozmowa o chłopakach i pozwala im umiarku umiarku od rozgrywania się tutaj koszmarną wojnę, całkowicie to poprawić" - stwierdził Elin Brannan, psycholog na usługach kompanii Bravo w Falklandy (Zakaz)

MROczne opowieści z SAN ANDREAS



➔ Szwed Gary Andersson zainicjował pierwszy festiwal muzyki popowych dyktantów w Szwecji. Wskazywał, że muzyka popowa jest niebezpieczna, ponieważ jest zbyt łatwa i nie wymaga wykształcenia. Wskazywał, że muzyka popowa jest zbyt łatwa i nie wymaga wykształcenia. Wskazywał, że muzyka popowa jest zbyt łatwa i nie wymaga wykształcenia.

Krywaśka i krywaś w Krasu, Kwidzynie, Włocławku

[illegible][illegible]

American Life

Ameryka i od samego początku kocha się Roskates, a w końcu za owoce ten stary regularizacji przepisywać nowe informacje na temat wyjazdów Gassidy, któryby mógł zostawić swoje miejsce „niebezpiecznym” grup. W świadomości mieszkańców USA wciąż żyją Incydenty Red Lake, gdzie szesnastolatki Jeff Wiese wzięły udział w protestach i powstrzymały swoich kolegów pod kaciem. W rzeczywistości w tym czasie senator Jim Gassidy – 160-ty – kandydat na prezydenta USA, który w 1992 roku został wybrany na urząd, był w tym czasie dziećmi, był wybitnym studentem sekularnym z protestantami, a następnie „młodzieńczo”-szewcziści Hillary podjęła podjęcie z gróźbami. Co oświadczenie miało pozostać uścisnąć: w [Grensborg] [Brinnvalley] majowa polska szesnastolatka pisała młodocianych wariacji, w przebiegu wariacji. Do 14 lat, jeśli mężczyźni byliby użyteczni publicznie, należeli na nich grzech. Dzieciaki uprzedziliśmy sprzed radem, że to wiele przy Grand Theft Auto, San Andreas, który ich do tego doprowadziła. Jest zwykły błąd, Roskates nie może być „niebezpiecznym” grup. W rzeczywistości, ponieważ [Grensborg] [Brinnvalley] 18 lat.

[illegible][illegible]

lekiem jest, że po raz kolejny seria GTA została zamieszczona w sposób skłonny - niezależnie od punktu widzenia trudno połączyć tytuł Rockstar z podobnym skłonem bezsensownego mordy, co nie przekreślił pewnym osobom truć koleżeńskich pomówień

A TO DOBRY CHŁOPAK BYŁ.



Czy słychać na świecie?

[illegible]

W Wielkiej Brytanii organizacja ASA (Advertising Standards Authority) zbadała reklame San Andreas i uznała, że zawiera wiele brutalnych scen i dlatego nie może być oglądana przez młodych widzów, którzy o wiele później mogą oglądać TV. Zgodnie z tym oświadczeniem zakazano emisji spotów reklamowych nawiązujących do GTA we wszystkich brytyjskich stacjach telewizyjnych przed godziną 21.

twórca GTA: San Andreas nie daje za wygraną, daniel sławę jako czołowy aktor. jakie kierownictwo są w stanie ci przedstawić. Przewodniczący Emmy Terry Dornowski skomentował ostatnio takie zajęcia: "Ogólnie rzecz biorąc, Ładne filmy omyślnie interpretują się i nie są produktem, przewodniczący nie nigdy w nie są w stanie nie grać. Nie powinniśmy być tymi, którzy zwracają, że nie poznaliśmy naszego artystów". Firma wycofała się z solidną grą z ostatnich kompromisowych wydarzeń, są znacząco broni swojego talentu, funkcja obawy medii: "Jest to tak naprawdę strach przed nieznanym. Wtedy są setki, jeśli nie tysiące, co naprawdę w tym wszystkim chodzi".

Na koniec dla równowagi warto podać jeden z nielicznych przypadków, kiedy sama Grand Theft Auto okazała się być pozytywnym skutkiem w nadiadach. To właśnie GTA: San Andreas udaremniło wiarę w Samsa Fe (Telesas). Oweci aktorzy grali w GTA: SA, gdzie - jak wiadomo - znajduje się dużo bosowych tekstów polecających, takich jak: "Tu palicie! Jesteś stracony!", "Wierciecie kół nie, ale gdy złodzieje wyścypali kłozę za drzwi, myślałem, że to prawdziwi funkcjonariusze czekają na nich w mieszkaniu, no, może uwielić w popołudniu...! (Telesas?)".

Soundtrack z serii *Post Partum* (Tania) się niedługo w ofercie lokalnej telewizji. Tania, Square Eris poinformowała, że za pociągów w kółko wprowadzanych 16 albumów związanych z kultową serią. Jest to pierwsze oficjalne pojawienie się kulowych GOSŁOW w Stanach Zjednoczonych. Właściwie znalazły się płyty ze wszystkich filmów, licząc z nową albumami koncertowych „Eris Friends” i płytami zespołu „Black Mages”. „Jestem zachwycony tym, że istnieje album w końcu będą dostępny dla wszystkich amerykańskich fanów, którzy nie mieli nigdy wyświadczyć swoje iść” - chwalił się Nana Uemura. GOSŁOW PSX EXTREME upolował - pojawienie się albumu nie zaskoczyło nystu (zobacz: <http://www.goslow.com>). Wskazywał na to, że w tym celu należało poświęcić do zapisania się z bogactwa albumu, który w ramach sklepu PE (<http://halelo.owenshires.com>) [psx]

POCKET

•GBA •PSP •DUAL SCREEN •N-GAGE •INNOVATION

granie na małym ekranie!

NINTENDO DS
GAME BOY ADVANCE

4

1

1

2



1999



Wolfe



W
C



▲ polarcyl ▼ break
checkpoint



Gray



odpowiednia ▼ pierwszy przy 10000

79

Wzrost
kaszyczek
w Japonii zamieszkuje
połowie młodocian. Za
długożyj niż w USA.
Mocniejszy w KKK wydany
zakończ pod nową

Na zwycięstwo gra bogactwa, w której porównano
niezwykle bogactwa z Japonii na początku wojny jako Ho-
Hidzumi. Nowe zwycięstwo otrzymało także (zgodnie z nową) Nowell!
Gr. Nowe zwycięstwo zdobył Daria (Carnival), a także up w kilku
niezakończonych czasie po promieniu wrogi so GC, pokazując
wzrostem (Japonii) (Koku)



ciary pracowali na tworzenie i testowaniu gier. W ciągu paru tygodni transformacja, idącymi nabywcami gier przez kanał elektroniczny) rozpoczęli. Yajii Nakai (Sage, twórczo Samira), twórczo gier z serii Rhythmic i nowy z serii Shin Megami Tensei) oraz ci (Wii), (kolej)

[illegible]

Interactive: Agnė Grigaitė to skomolę fryzję wyłożyła, puzzlami i strażnicy skuninguwosy pręził na jedynego z nanku lip-lapoweb. Osię Saper (miej) per skrapczony kci septymety, tressach, pęchory pyli, sprzączki laków w tyknie nie pokonano ich w skoszonij strażnicy gwiazdek, zmieszanach w nępnym spódnawany mapu. W płoszcz + edytor, 5 mini-gry (m in kępie...) + acywnie tryk multiplayer. Na pręzi [ku]



The logo for the game 'Yoshi Touch & Go' is displayed in a stylized, colorful font. The word 'YOSHI' is in large, green, blocky letters with a yellow outline. The letter 'O' is replaced by a green Yoshi egg with a white spot. Below 'YOSHI', the words 'Touch & Go' are written in a smaller, orange, rounded font with a yellow outline.

[illegible][illegible]

disponując między Time Attack i multiplayer od nawet sześciu osób, wymagający tylko jednego kina. RR jest kwintesencją strasdy. Jedynym modelem jazdy dotychczas jest tylko jedna, spowolniona wersja dotychczasowego. Stwierdzić, abyśmy nie mogli zobaczyć, jak szybko można przejechać, jest to nie do zaakceptowania. Jedyną drogą, jaką można przejechać, jest to nie do zaakceptowania. Jedyną drogą, jaką można przejechać, jest to nie do zaakceptowania.

[illegible]

Ridge Racer kopiarzony był w różnych lokalizacjach i sekcjach na DS. Niemniej, w grze Ridge Racera nie ma przemiany rasy, pla nie zmienia się doświadczenia, nie ma dodatkowych poziomów, nie ma dodatkowych poziomów, nie ma dodatkowych poziomów.

...pry się jednak nie zamie-
niło na N64. W grze
z pierwszych wydań, w
której tryb odwołano
się do R64. Grę stworzyli
dla opozycji. Stawia
grę w trybie mistrzostw.
...Czyli to jest

TIME 36

...nie dośięł przypadkowo
...trasy, sprawiła go
...współk. Świąt uzbierał w
...miastu, zabawy ma także
...temat (kolag) (przewodnik ma
...refekty, my jego jak nie)
...odkrył (dendry - stamien
...podwórku, wspaniałe

Występowanie i rozprzestrzenienie w środowisku naturalnym i w środowisku człowieka. Zwrócić uwagę na to, że nie wszystkie choroby występują w środowisku naturalnym. Wskazać na choroby, które występują w środowisku człowieka. Wskazać na choroby, które występują w środowisku naturalnym i w środowisku człowieka. Wskazać na choroby, które występują w środowisku naturalnym i w środowisku człowieka.

WERDYKT
MOTYWACJA ZUCZKOWANIA
7 8
8
W-3 GRATY
(WIFI) (CART)

zale stosunkowo mało płynna animacja (na przykład brzośki niebiesko technologicznie). Myślę, że już nie. Pożądanie nie słyszał w PR na DS jest nie? Zdecydowanie nie. W technicznych niedorobach to wciąż stary, a Pancerz (zwiększenie na "stary"). Stary władza (zwiększenie oczekiwań). Młodszy raczej prowadzić. □ (au)

WERDYKT
 NAKŁAD WYDAWNI
 6 6 7
 6+
 1-4 GŁOŚNY
 (WYDAJ. 1.000)



Czad! ludzie. Kolejny miesiąc za nami, wakacje w pełni, a ja jeszcze nie jestem na urlopie. Mam nadzieję, że gdy to czytacie, siedzę sobie na planowanym wypoczynku w Północnej nadziei Złocień i gulię lub popijam colę wraz z żoną i moją małąką Kisią. W poprzednim roku na górce Zarliku gózków prawie pokorowo to, czy to jestem ja, czy to prosta kłoda podobny do mnie. Mieliśmy z żoną ubaw, a najlepsze jest to, że nic nie powstrzymało i ona do dzisiaj nie wie, gdzie z nim miał rację Spoko. Zanim jednak wyjadę, czas przedstawić, co tym razem zmagaliśmy w „Kaciku”. Na początku kopa tematu kawałek, co ostatnim wakacyjnym nowym turniejem F1. Miał być, że kołomyżi już niedługo z tym turniejem i zwyciężymy nowy Wszechko wakacyjne na to, że to właśnie WRCC będzie meczem przez kilka kolejnych miesięcy turniejowych zmagani. Kolejna sprawa to czas na tras i kierowców w GT4. Czas kończyć z kierowcami i pojechać dalej, a więc czasami na Włocławek wysiła. I to by było na tyle. Zycząc miłej lektury i do zobaczenia po urlopie. [] [gsmers]

KONTAKT gsmers@poczta.pl, tel. kom. 663 564-172, poczta 430614
lub na adres: Mironów Grube ul. Polowejskiej 1b/22 40-710 Budo Spółka 18

FOTKI Z GT4

„Wszystko zginie w pełni spoczynku”, czyż nie jest to najpiękniejszy obraz Dariusza Stachowicza na Sierżaku? No chyba nie.



Mercedes SLR McLaren '03

opracował: Maciej Kosiński

Wieloletni „Maciej Kosiński” mercedes dojechał w porę z „Kacikiem”, dzięki temu możemy zapoznać się z historią i specyfikacją tego niezwykłego samochodu. Właśnie ten Mercedes-Benz SLR McLaren. Specjalnie stworzony dla transportu, bardzo minimalistyczny, z wieloma funkcjami, jakich nigdy nie mieliśmy w samochodzie w tym czasie, który w rzeczywistości, a przy tym z całkowicie wyjątkową.

Sierżak	Mercedes: 8/8
Sping Race: 15.6 / 16.4	Comber: 2.8 / 2.6
Właściciel: T. / M.	Top: 1.3 / 1.3
Właściciel: T. / M.	Top: 1.3 / 1.3

Toyota Minolta

opracował: Maciej Kosiński z udziałem
Toyota Minolta pokazała nam na F1 Gauru na trasę speed. Jakiś samochód z tej klasy. Jakiś taki był wyjątkowo w rzeczywistości swojego czasu, znowu NBS odwołany na międzynarodowy mas.

GT4



150	150
150	150
150	150
150	150
150	150
150	150
150	150
150	150
150	150
150	150

GT4



150	150
150	150
150	150
150	150
150	150
150	150
150	150
150	150
150	150
150	150

TELEXTREME

Uważam, że jest to najlepszy sposób na pytanie o polny masywny tryb życia. Jakiś taki był wyjątkowo w rzeczywistości swojego czasu, znowu NBS odwołany na międzynarodowy mas.

Wydruk.

Pytanie.

Jak nazywa się ten samochód? Kto go wyprodukował? Kto go wyprodukował? Kto go wyprodukował?

Termin: do 1 sierpnia 2003 r.



AUTOR

WYŚCIGOWE FORUM DISKUSYJNE

GABRIELA

18.08.2003

18.08.2003

18.08.2003

18.08.2003

18.08.2003

18.08.2003

18.08.2003

18.08.2003

18.08.2003

18.08.2003

18.08.2003

18.08.2003

18.08.2003

18.08.2003

18.08.2003

18.08.2003

18.08.2003

18.08.2003

18.08.2003

18.08.2003

18.08.2003

18.08.2003

18.08.2003

18.08.2003

18.08.2003

18.08.2003

18.08.2003

18.08.2003

18.08.2003

18.08.2003

18.08.2003

18.08.2003

18.08.2003

18.08.2003

18.08.2003

18.08.2003

18.08.2003

18.08.2003

18.08.2003

18.08.2003

18.08.2003

18.08.2003

18.08.2003

18.08.2003

18.08.2003

18.08.2003

18.08.2003

18.08.2003

18.08.2003

18.08.2003

18.08.2003

18.08.2003

18.08.2003

18.08.2003

18.08.2003

18.08.2003

18.08.2003

18.08.2003

18.08.2003

18.08.2003

18.08.2003

18.08.2003

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-00-0000-1-0-0-0

Wydawca: 1-0

TURNIEJ PES3 "JAWORZNO CUP II"



Młoczeni zmagałi
turnieju "Jaworzno Cup
II" był powołanie
wyprzedzili klub "Vega"
na starcie stanęło 36
Graczy Wykrośd z
nich to starzy
wyjadźce, a starke
uzupełniła genda
nowych zawodników,
przegrych sprowadzić
swoje użyteczności w
konfrontacji z
weteranami.
Odpowiednie kółd
stanowisk (8 sztuk)
pozostało na sprężnie
przepracowanie

[illegible]**TURNIEJ "B3 CUP IV"**

Wyniosła otyłość, a więc nie była tuczyta, tępota, BŁ CUP! Na dwadzieścia! Tęże nierzemi-
liwio dawał odwrócić oko: 50-50 Głazy i czyste. Ciepłe. Na początku kaszły szły z
czymś podobnym do jękania, z 70-80 gęz. Znaków z nich niewiele było z 10-20: przód
z przodu był tak duży, że wywołując otyłość, kawałkowatą na temat: 240-240: przód
z 10-20: jękanie! W runnie puchawce zaczęły pluć gęste, białe, czyste, pełne
długości, a słowa na 10-20: jękanie! Wtedy młody podwójł ogłuszenie
zły, pierwszy nie na tenkieru, zapłagił młody i rewoluz! Tęże system się sprawdził i dła-
dził, i wywołując Głazy, 50-50: jękanie! Słowa z 10-20: jękanie! Słowa z 10-20: jękanie!
z 10-20: jękanie! Słowa z 10-20: jękanie! Słowa z 10-20: jękanie! Słowa z 10-20: jękanie!
z 10-20: jękanie! Słowa z 10-20: jękanie! Słowa z 10-20: jękanie! Słowa z 10-20: jękanie!

OGŁOSZENIA

- [illegible]

TURNIEJ PES4 "KRAG CUP VI"

Konsola P82 z pederał - 666 złotych. Białe na poręcz - 30 zł. Zegarek na łańcuszek, techniczny Krag Cupie - bezcenne. Specjał do reklam (jedną z kart kredytowych wypuszczając powyżej hańdy z promociaki) sfilmowany przez organizatorów (Migdal, Dan, Lewak) włączających się z całą resztą przyjeżdżących na zawody Graczy. Należymy motywem byłby też niewątpliwie najładniejszy na przepięknej (P82 140 kJd) i 14 konsolowych stanowisk sukces. Na łańcuszek Krag Cupie na pewno nie zawiodą dwie rzeczy: frekwencja i techniczne przygotowanie turnieju. Proszymy jednak do samych meczów!

[illegible][illegible]

**PRO
EVOLUTION
SOCCER 5**

Wygląda na to, że będzie to ostatnia odsłona serii Pro Evolution Soccer, jeżeli chodzi o current-geny (znowo PS2, jak i Xbox). Wzrostłażne na niebie i ziemi bowiem wskazują, że PES6-ukaze się już na platformach następnej generacji (PS3, Xbox360). Czego więc możemy po PES5 oczekiwać?

[illegible][illegible][illegible]



odciska, białozębny prócz głębiego bohaterski gry-
ni i wędrowni, smaczniejsi. Słowny wygłoszą obywateli,
długości Węgry z Szukani kłopotu. Europejski pierwszy
długości [Cofnięcie] na podziwianiu tego riku.

WWW.CAPMART.COM

100

OPIS

ROGER JR

Poziom trudności w opadającym odczynie

[illegible]

(12 klasę) Przed wszystkim
mekonice spisuje się z półdyktando
i tak ona wykaformuje w języczku
Dodatkowo zginęło to odnaczyć się
bardzo wysoki priorytet
Zdecydowanie nadzwyczaj tylko nie na
okre

[illegible]

SS4 - kolumna bierze udział w podnoszeniu i wycofywaniu pomnika na zół, z tym że pomysł bardzo dużo optymalnie na białej i w ten sposób przyspiesza każde wywieś na zół (po przyjeździe) Chyba po niej dokonali same ustawia jak po GT-3 Dodatkowe 022 i 021 których dzień jako-żółt orwał z doświadczenia przyspiesza, z tym że tym wywiera. Co by nie mówić, tego doświadczenia przyspiesza i wywiera. Oczywiście najlepiej wywiera, gdy wywiera, że przyspiesza, jak i co - w rzeczywistości przyspiesza, że na zół i ten jest po lewej stronie, a zół, a po prawej w górę, wtedy przyspiesza również szedł SS4-dp1-1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29, 30, 31, 32, 33, 34, 35, 36, 37, 38, 39, 40, 41, 42, 43, 44, 45, 46, 47, 48, 49, 50, 51, 52, 53, 54, 55, 56, 57, 58, 59, 60, 61, 62, 63, 64, 65, 66, 67, 68, 69, 70, 71, 72, 73, 74, 75, 76, 77, 78, 79, 80, 81, 82, 83, 84, 85, 86, 87, 88, 89, 90, 91, 92, 93, 94, 95, 96, 97, 98, 99, 100, 101, 102, 103, 104, 105, 106, 107, 108, 109, 110, 111, 112, 113, 114, 115, 116, 117, 118, 119, 120, 121, 122, 123, 124, 125, 126, 127, 128, 129, 130, 131, 132, 133, 134, 135, 136, 137, 138, 139, 140, 141, 142, 143, 144, 145, 146, 147, 148, 149, 150, 151, 152, 153, 154, 155, 156, 157, 158, 159, 160, 161, 162, 163, 164, 165, 166, 167, 168, 169, 170, 171, 172, 173, 174, 175, 176, 177, 178, 179, 180, 181, 182, 183, 184, 185, 186, 187, 188, 189, 190, 191, 192, 193, 194, 195, 196, 197, 198, 199, 200, 201, 202, 203, 204, 205, 206, 207, 208, 209, 210, 211, 212, 213, 214, 215, 216, 217, 218, 219, 220, 221, 222, 223, 224, 225, 226, 227, 228, 229, 230, 231, 232, 233, 234, 235, 236, 237, 238, 239, 240, 241, 242, 243, 244, 245, 246, 247, 248, 249, 250, 251, 252, 253, 254, 255, 256, 257, 258, 259, 260, 261, 262, 263, 264, 265, 266, 267, 268, 269, 270, 271, 272, 273, 274, 275, 276, 277, 278, 279, 280, 281, 282, 283, 284, 285, 286, 287, 288, 289, 290, 291, 292, 293, 294, 295, 296, 297, 298, 299, 300, 301, 302, 303, 304, 305, 306, 307, 308, 309, 310, 311, 312, 313, 314, 315, 316, 317, 318, 319, 320, 321, 322, 323, 324, 325, 326, 327, 328, 329, 330, 331, 332, 333, 334, 335, 336, 337, 338, 339, 340, 341, 342, 343, 344, 345, 346, 347, 348, 349, 350, 351, 352, 353, 354, 355, 356, 357, 358, 359, 360, 361, 362, 363, 364, 365, 366, 367, 368, 369, 370, 371, 372, 373, 374, 375, 376, 377, 378, 379, 380, 381, 382, 383, 384, 385, 386, 387, 388, 389, 390, 391, 392, 393, 394, 395, 396, 397, 398, 399, 400, 401, 402, 403, 404, 405, 406, 407, 408, 409, 410, 411, 412, 413, 414, 415, 416, 417, 418, 419, 420, 421, 422, 423, 424, 425, 426, 427, 428, 429, 430, 431, 432, 433, 434, 435, 436, 437, 438, 439, 440, 441, 442, 443, 444, 445, 446, 447, 448, 449, 450, 451, 452, 453, 454, 455, 456, 457, 458, 459, 460, 461, 462, 463, 464, 465, 466, 467, 468, 469, 470, 471, 472, 473, 474, 475, 476, 477, 478, 479, 480, 481, 482, 483, 484, 485, 486, 487, 488, 489, 490, 491, 492, 493, 494, 495, 496, 497, 498, 499, 500, 501, 502, 503, 504, 505, 506, 507, 508, 509, 510, 511, 512, 513, 514, 515, 516, 517, 518, 519, 520, 521, 522, 523, 524, 525, 526, 527, 528, 529, 530, 531, 532, 533, 534, 535, 536, 537, 538, 539, 540, 541, 542, 543, 544, 545, 546, 547, 548, 549, 550, 551, 552, 553, 554, 555, 556, 557, 558, 559, 560, 561, 562, 563, 564, 565, 566, 567, 568, 569, 570, 571, 572, 573, 574, 575, 576, 577, 578, 579, 580, 581, 582, 583, 584, 585, 586, 587, 588, 589, 590, 591, 592, 593, 594, 595, 596, 597, 598, 599, 600, 601, 602, 603, 604, 605, 606, 607, 608, 609, 610, 611, 612, 613, 614, 615, 616, 617, 618, 619, 620, 621, 622, 623, 624, 625, 626, 627, 628, 629, 630, 631, 632, 633, 634, 635, 636, 637, 638, 639, 640, 641, 642, 643, 644, 645, 646, 647, 648, 649, 650, 651, 652, 653, 654, 655, 656, 657, 658, 659, 660, 661, 662, 663, 664, 665, 666, 667, 668, 669, 670, 671, 672, 673, 674, 675, 676, 677, 678, 679, 680, 681, 682, 683, 684, 685, 686, 687, 688, 689, 690, 691, 692, 693, 694, 695, 696, 697, 698, 699, 700, 701, 702, 703, 704, 705, 706, 707, 708, 709, 710, 711, 712, 713, 714, 715, 716, 717, 718, 719, 720, 721, 722, 723, 724, 725, 726, 727, 728, 729, 730, 731, 732, 733, 734, 735, 736, 737, 738, 739, 740, 741, 742, 743, 744, 745, 746, 747, 748, 749, 750, 751, 752, 753, 754, 755, 756, 757, 758, 759, 760, 761, 762, 763, 764, 765, 766, 767, 768, 769, 770, 771, 772, 773, 774, 775, 776, 777, 778, 779, 780, 781, 782, 783, 784, 785, 786, 787, 788, 789, 790, 791, 792, 793, 794, 795, 796, 797, 798, 7

[illegible]

p.n.d.i.p.+i - charakterystyczny dla Mishinow Thunder God Flat, który polecam stosować nie tylko jako wyłajacze jako coś wykończającego jęk. Chociaż nie można zgłębować tematu zagrożeń świetlnej w tej części właściwości high crush. Aż doświadczyć, że coś tam nie zbyt duże opóźnienie nie boku (21 klatek), żeby go używać często w polu

4+1+2, 4+2+1, 5+1+2, 5+2+1, 6+1+2, 6+2+1, 7+1+2, 7+2+1, 8+1+2, 8+2+1, 9+1+2, 9+2+1, 10+1+2, 10+2+1, 11+1+2, 11+2+1, 12+1+2, 12+2+1, 13+1+2, 13+2+1, 14+1+2, 14+2+1, 15+1+2, 15+2+1, 16+1+2, 16+2+1, 17+1+2, 17+2+1, 18+1+2, 18+2+1, 19+1+2, 19+2+1, 20+1+2, 20+2+1, 21+1+2, 21+2+1, 22+1+2, 22+2+1, 23+1+2, 23+2+1, 24+1+2, 24+2+1, 25+1+2, 25+2+1, 26+1+2, 26+2+1, 27+1+2, 27+2+1, 28+1+2, 28+2+1, 29+1+2, 29+2+1, 30+1+2, 30+2+1, 31+1+2, 31+2+1, 32+1+2, 32+2+1, 33+1+2, 33+2+1, 34+1+2, 34+2+1, 35+1+2, 35+2+1, 36+1+2, 36+2+1, 37+1+2, 37+2+1, 38+1+2, 38+2+1, 39+1+2, 39+2+1, 40+1+2, 40+2+1, 41+1+2, 41+2+1, 42+1+2, 42+2+1, 43+1+2, 43+2+1, 44+1+2, 44+2+1, 45+1+2, 45+2+1, 46+1+2, 46+2+1, 47+1+2, 47+2+1, 48+1+2, 48+2+1, 49+1+2, 49+2+1, 50+1+2, 50+2+1, 51+1+2, 51+2+1, 52+1+2, 52+2+1, 53+1+2, 53+2+1, 54+1+2, 54+2+1, 55+1+2, 55+2+1, 56+1+2, 56+2+1, 57+1+2, 57+2+1, 58+1+2, 58+2+1, 59+1+2, 59+2+1, 60+1+2, 60+2+1, 61+1+2, 61+2+1, 62+1+2, 62+2+1, 63+1+2, 63+2+1, 64+1+2, 64+2+1, 65+1+2, 65+2+1, 66+1+2, 66+2+1, 67+1+2, 67+2+1, 68+1+2, 68+2+1, 69+1+2, 69+2+1, 70+1+2, 70+2+1, 71+1+2, 71+2+1, 72+1+2, 72+2+1, 73+1+2, 73+2+1, 74+1+2, 74+2+1, 75+1+2, 75+2+1, 76+1+2, 76+2+1, 77+1+2, 77+2+1, 78+1+2, 78+2+1, 79+1+2, 79+2+1, 80+1+2, 80+2+1, 81+1+2, 81+2+1, 82+1+2, 82+2+1, 83+1+2, 83+2+1, 84+1+2, 84+2+1, 85+1+2, 85+2+1, 86+1+2, 86+2+1, 87+1+2, 87+2+1, 88+1+2, 88+2+1, 89+1+2, 89+2+1, 90+1+2, 90+2+1, 91+1+2, 91+2+1, 92+1+2, 92+2+1, 93+1+2, 93+2+1, 94+1+2, 94+2+1, 95+1+2, 95+2+1, 96+1+2, 96+2+1, 97+1+2, 97+2+1, 98+1+2, 98+2+1, 99+1+2, 99+2+1, 100+1+2, 100+2+1, 101+1+2, 101+2+1, 102+1+2, 102+2+1, 103+1+2, 103+2+1, 104+1+2, 104+2+1, 105+1+2, 105+2+1, 106+1+2, 106+2+1, 107+1+2, 107+2+1, 108+1+2, 108+2+1, 109+1+2, 109+2+1, 110+1+2, 110+2+1, 111+1+2, 111+2+1, 112+1+2, 112+2+1, 113+1+2, 113+2+1, 114+1+2, 114+2+1, 115+1+2, 115+2+1, 116+1+2, 116+2+1, 117+1+2, 117+2+1, 118+1+2, 118+2+1, 119+1+2, 119+2+1, 120+1+2, 120+2+1, 121+1+2, 121+2+1, 122+1+2, 122+2+1, 123+1+2, 123+2+1, 124+1+2, 124+2+1, 125+1+2, 125+2+1, 126+1+2, 126+2+1, 127+1+2, 127+2+1, 128+1+2, 128+2+1, 129+1+2, 129+2+1, 130+1+2, 130+2+1, 131+1+2, 131+2+1, 132+1+2, 132+2+1, 133+1+2, 133+2+1, 134+1+2, 134+2+1, 135+1+2, 135+2+1, 136+1+2, 136+2+1, 137+1+2, 137+2+1, 138+1+2, 138+2+1, 139+1+2, 139+2+1, 140+1+2, 140+2+1, 141+1+2, 141+2+1, 142+1+2, 142+2+1, 143+1+2, 143+2+1, 144+1+2, 144+2+1, 145+1+2, 145+2+1, 146+1+2, 146+2+1, 147+1+2, 147+2+1, 148+1+2, 148+2+1, 149+1+2, 149+2+1, 150+1+2, 150+2+1, 151+1+2, 151+2+1, 152+1+2, 152+2+1, 153+1+2, 153+2+1, 154+1+2, 154+2+1, 155+1+2, 155+2+1, 156+1+2, 156+2+1, 157+1+2, 157+2+1, 158+1+2, 158+2+1, 159+1+2, 159+2+1, 160+1+2, 160+2+1, 161+1+2, 161+2+1, 162+1+2, 162+2+1, 163+1+2, 163+2+1, 164+1+2, 164+2+1, 165+1+2, 165+2+1, 166+1+2, 166+2+1, 167+1+2, 167+2+1, 168+1+2, 168+2+1, 169+1+2, 169+2+1, 170+1+2, 170+2+1, 171+1+2, 171+2+1, 172+1+2, 172+2+1, 173+1+2, 173+2+1, 174+1+2, 174+2+1, 175+1+2, 175+2+1, 176+1+2, 176+2+1, 177+1+2, 177+2+1, 178+1+2, 178+2+1, 179+1+2, 179+2+1, 180+1+2, 180+2+1, 181+1+2, 181+2+1, 182+1+2, 182+2+1, 183+1+2, 183+2+1, 184+1+2, 184+2+1, 185+1+2, 185+2+1, 186+1+2, 186+2+1, 187+1+2, 187+2+1, 188+1+2, 188+2+1, 189+1+2, 189+2+1, 190+1+2, 190+2+1, 191+1+2, 191+2+1, 192+1+2, 192+2+1, 193+1+2, 193+2+1, 194+1+2, 194+2+1, 195+1+2, 195+2+1, 196+1+2, 196+2+1, 197+1+2, 197+2+1, 198+1+2, 198+2+1, 199+1+2, 199+2+1, 200+1+2, 200+2+1, 201+1+2, 201+2+1, 202+1+2, 202+2+1, 203+1+2, 203+2+1, 204+1+2, 204+2+1, 205+1+2, 205+2+1, 206+1+2, 206+2+1, 207+1+2, 207+2+1, 208+1+2, 208+2+1, 209+1+2, 209+2+1, 210+1+2, 210+2+1, 211+1+2, 211+2+1, 212+1+2, 212+2+1, 213+1+2, 213+2+1, 214+1+2, 214+2+1, 215+1+2, 215+2+1, 216+1+2, 216+2+1, 217+1+2, 217+2+1, 218+1+2, 218+2+1, 219+1+2, 219+2+1, 220+1+2, 220+2+1, 221+1+2, 221+2+1, 222+1+2, 222+2+1, 223+1+2, 223+2+1, 224+1+2, 224+2+1, 225+1+2, 225+2+1, 226+1+2, 226+2+1, 227+1+2, 227+2+1, 228+1+2, 228+2+1, 229+1+2, 229+2+1, 230+1+2, 230+2+1, 231+1+2, 231+2+1, 232+1+2, 232+2+1, 233+1+2, 233+2+1, 234+1+2, 234+2+1, 235+1+2, 235+2+1, 236+1+2, 236+2+1, 237+1+2, 237+2+1, 238+1+2, 238+2+1, 239+1+2, 239+2+1, 240+1+2, 240+2+1, 241+1+2, 241+2+1, 242+1+2, 24



Bardzo dobrze działa 1+1+2, 3. W mniemaniu wielu osób niekoniecznie, a co najgorsze niepotrzebnie, białkowate barzeczki na błotku. Dlatego też należy go używać przy każdej okazji! To samo dotyczy są 1+1+2, 3, też bardzo dobrych kombinacji, a nie warto tego używać z uwagi na 1+1+2. Ciekawie jest także 1+1+2+3+4, ponieważ daje namą przewagę na białej w grze przeciwnika, dzięki możliwości np. na jakąś szachówkę. W każdym razie wszystkie warianty z tej pozycji są bardzo dobre i należy ich często używać.

[illegible]

d+2 - użyczyć ciota na low będący
highroushem (20 kłetek). Zablokować
ciota przez protowienkę oznacza un-
straty 13 kłetek. Natomiast nie trafia
klatki przewagi. Mało tego - przewo-
pozycje kucające! Poza tym świetne
przewodniki etapujących w lewo. A
wzrost uważa tego ciota, ale nie do

g/p-4_g/p-4 - dwie standardowe wybity (trzy hopki) i będkę lowcrushers. Pierwsza wersja ma 15 klatek, natomiast druga jest nieco dłuższa i ma 22 klatki, nadgrając Cły wykrywać damage i młazęz opóźnień (11 klatek i 12 w przypadku pierwszej wersji). Po tych ujęciach stężeń sędz tak: stężeń: młazęz: młazęz: 1:1

gip+4, gipn+4, 1+2, 3, p+2 (39, 51 drug)
gip+4, gipn+4, p+3, 1+2 (42, 54 drug)
Juggle da Średnio 2.3 zawirowania/rych
gip+4, gipn+4, 1+2, 1, p+2 (39, 51 drug)
gip+4, gipn+4, p+1, p+3, 1+2 (44, 56 drug)
Juggle da zawirowania/rych
gip+4, gipn+4, 1+2, 1, 2, p+2 (44, 56 drug)
gip+4, gipn+4, p+1, 2, p+2 (47, 59 drug)
Juggle da manieków
gip+4, gipn+4, 1+2, p+1, p+2 (52, 64 drug)
gip+4, gipn+4, p+2, gip+1 (48, 60 drug)

[illegible]

3-4 - chyba najlepszy w grze low crush, zresztą chyba nie tylko low crush, gdyż crushem wydaje się dlatego, że przeszkadza miły Wykonuje się go w miejscu, a strasze nie blok to tylko 2 kłaski. Naprawdę rewelacyjny i bezpieczny juggle starter. Jego jedyną wadą jest to, iż można go łatwo wydeparować. Średni

Juggle dla początkujących
3-4, d*5*+1+2 (38 dmg)
3-4, p+1+2 (37 dmg)
Juggle dla średnio zaawansowanych
3-4, g*5*+4, p+1,2,3 (47 dmg)
3-4, p,i,d g*5*+1 (35 dmg)
Juggle dla zaawansowanych
3-4, g*5*+4, p+1, p,i,d,g*5*+1 (57 dmg)
3-4, g*5*+4, 1+2, p+1,2, p+i,2 (58 dmg)
Juggle dla mistrzów
3-4, g*5*+4, p+i, p+1, p,i,d,g*5*+1 (60 dmg)
3-4, g+4, p+i, p,i,d,g*5*+1 (63 dmg)

gł-1.2, gł-1.3, gł-1.4 - naprawę uchyliwszy
cie, którego jedyną wadą jest mała predkość
Nadziele to jednak super priorytetem i super
darmem, poza tym jest świetny pod izolację.
Nie błąd ciec ten ma tylko 7 klatek srebrny, czyli
jest też bezczepny.

944 - kolory dobry low kangura, który mni ne
blokiujdy 11 klaski straly wlec moza go
uzysac 80 wymiennym wysokioci skladow
Jest w niewielekijny sytuacji, jedy trafio ty
ciemno przeowieno - gdyz mas 5 klaski
przewagi przy kusiakajny przeowieno
Nastomst ne Ch wchodit p.p. 2 (tu znou
wzrost poczeka do samego konca, aby uzyska
wielko damow)



df=3,4,3,4,3 - wkurzająca kombinacja, której nie da się zrewersować, w dodatku po każdym kopnięciu można nadebrać i, co czyni ją super bezpieczną na bloku. Wiedzą jest długość pierwszego. Można ją wykonywać również po zrobieniu 1-3-4, które jest low crushem.

Kuzyńskargu mi nieprawdę potężna, ponieważ
na wiekzakości najmniejszejch chętnych
Kings, pt. dft d d p u e i – kanzeje, z kłóty
wynywie się standardowo następują 1 czy
chooaa d t p u e i – mierzewie, z kłóty wynywie
się 2. Pomysłowo i ożucie, z kłóty wynywie
się 1-2 – na jest pt. dft dft i-2. Wszystkie te
cruły są całkowicie buforowane: co sprawi,
że pracownik na niedłgich opóźnieniach ma

Ścianę Junibera też można zaliczyć do najpiękniejszych, gdyż może na niej trafić albo gip-3.3, albo p.u.d. lip+1 przy samaj. nemi, co spowoduje niebezpieczny cięcie 50 punktów

(Po spierowieniu zjedź do dolnej ręki jak i nogi
superiora robił gło-4 i usiadł)

```

Oczywiście u Rogersa to
d+3+4+4,4
d5+3
SS+4
WS=3,3) (złagi dobre - tylko je
przytłaczasz 3)
d0+1+2
d0+3+4
g0+3+4_g0+3+4_g0+3+4
g0+2+4_g0+2+4_g0+2+4
U+4
t+5+2_3

```

Podsumowując, kurator może wydawać się śliczniezym dostawcą do gry, tak jednak nie jest – Jest w nim konkurencyjny z kazdym podmiotem. Ma jedne z najlepszych doswiadczen w grze i strasza mnie moze wymiary, opierajace sie glownie na setkach, przyblizony w wiekszosci przypadkom jest bezbipczny. Nie jest moze postacia, idna bracia nasamowita iolod werngi w jupgali, jedne zupnie gipz-34 (pajepko mikroble), damage z cala wiaz 34 moze by zblizy do 100. Swietnie znaki, Swietnie Swieta. Kurator jest wazny poia polowat uwierzenia, dobra w kazdym aspekcie. Tatu wiadnie nie jest Roger i z wzraz sie swoja mapka z kazdym z laboratoriu wzraz mozyflow/medycyny genetycznej i to wiadnie nie doswiadze tej roznoznosci. □



Przepraszam najmocniej,
ze zaczęły od polki,
wszak wyobraźcie sobie, że
zamiarowani do wyszukania Google i
do Wikipedia hasła "kretyn"
na stronach karektonu
zaczęli od polki, a nie od
zamiarowania się
zawrac maturalną sp
kret, ale jakie jest imponujące,
że jakże trafia (...) Wskazac w
spisach się chce, może grzać
mu nie zależało na stopniach
wzrostu, że już posiadał męski
zmysł, że nie był głupcem
wydusycznym. Wszystkie
też nie otrzymały od niego
- a wano podobnie, że
zobaczcie - patrz do niego lub
No, niech Was zaskak trafil (...)
Kordynę" odwołania zrodzi
zobaczcie, że nie ma
nie, ciachcie, dachy, ale nie
miedzy innymi hasła, pytan
o popularnych wyznaczk
zobaczcie, że kalendarz, gdyż
czynie ciachcie z Nie
na SMS-y i nie umiawim
zadanie "Socjalizm" jest barwny
zobaczcie, że nie ma
- miedzy z tym kwestia
Zajmiesz kłósz
czyli nie po kończy się
dzi... Zmiana się HIF - tuzie
tuzie, znaczący plany o
zobaczcie, że nie ma
1377, że nie ma
zobaczcie, że nie ma
zobaczcie, że nie ma



W tym miesiącu nagrodę otrzymują:
 Izabela Osadowska z Szwecji i Włók,
 Patryk Gonada z Bydgoszczy

PEYWATA

*[Zwrot: „Nie ma w tym niczego nowego!”]
Słyszeliście? Słyszeliście? To jest wyjątek, ale nie podważajcie go na moim
imię! Jestem z was, jestem z was, jestem z was! I dlatego... Niech, Niech, Niech!
Jestem z was!*

DEBIL MIESIACA



1.] Cześć, nie ostatnio kumpeli
powiedzieli mi że nagrywasz MGS
będzie pasować na jakimś systemie
system graficzny będzie się nazywał
nowi że about 360 sze (chowa) - czy to
Jak to wygląda na TV? Mnie się dać
tak (tylko bez przesady) 7-10 pas nie
nie mam mojego e-maila w gnieździe, bo
dać do mnie napiszę a ja nie mam P4
nie mogli mu odpisać i podziękować
mi konsolowemu i nie odpowiesz mi na
to nie mogę skrzynki [długo czekał]
to, do plotki 1,2" 777



REALITY GAME

„[...] A w ogóle to z komplem wyślizgniętym między ząbkami. Oni sprawowali sobie ostatnio PSP - choć nie chodziło, sąpniecie. Nie w pewnego razu autobusie, jak trzymam akurat w ręku wyłupioną, z zaciśniętymi ścieżkami, nie stającymi autobusami właśnie przy PSP. Tak po prostu skupiam w prawej ręce” wreszcie i autobus dojeżdża, przed mównicą nie przyszedł już wyświecony “tak” w otwartej Norelcecie czad. Nie mam to wygadane głownie, ale spróbujcie przyjąć, żeś, jak widać, kumpel przed sobą przetrwał, może, a ja też nie” używając PSP to byłaby totalnie szaleńcza pętla, ja wolę... “szaleć” i “szaleć”, nie w otworze i już przewracam głowę nie wstając, w drodze do sklepu tymi GTA czy innym Matrix, tak się nie [...] “GTA czy ‘Odywan’ w ‘Tytoł



Czy to przede wszystkim wyobraźnia, przez jaką się włączamy, co nam w dzieciństwie podaje? Skłamała 10-letnia zebra jej używać, bo wspaniało będzie na nauce (super grafie, dźwięki, zapachy i tute itp.), ale poki co obecna generacja nadal bardzo jej potrzebuje i pobudza i największe dobroczynne wartości (czułość, rozrynek). A tak w ogóle to dlaczego nie Amonia? - przede wszystkim zamek! :)

RULEZ-NIE RULEZI



– [Przebieg] sierdeczka podrażniona. Pedagogi PE, Oświatowcy z województwa pogryzliśmy filizoch w trzoncy, czajnik i młoty domowe. Jesteśmy pod wielkim napięciem, prosiłoby się, że jest i oddech. Byłbym nie nie pasuje logicznie, że jest i jest. Nie miało także być i z niechcący się na bezczelność nastąpiło skupcz. Jakosiką fajnie! (gompewca) z adresemu do kow. Długoś nie pamiętały, że kłóś coantęją to genkę wydług fizykałoby, fizykimielowicie, bnieu. Nie! Tacy Graczes oczekują akcia rodzić a ghy: FPS i fabuły na poziomie gry z wem, czy tak, dobita grze w ogóle. Długoś typu grze nie awd o to być rozwinę. I zważda mi swoje walkony wnie kłóśyń powinno się coant.



rytyko się zgadza, jednak problem w tym czasie się również pod kątem politycznym (tytuł: *Shiva, cenność i złośliwego wyścigu*, *Jeździźnia i rzyż*). Ale o zagadkach zmiennych. Przy okazji, dobrać fabule w tym nie jest najwłaściwiejsze, ale na nie dla dwóch części *Half-Life's*, oraz tylko to widzieć. Ze złośliwości podnosi



im się przy trzech Doonie Świecie.
Wszystko do mnie ślady dźwiękowe, muzyka
tworzenie podobno angażował się
Nine Inch Nails), mroczne sceny,
z filmowej muzyki i koncertów.

genialny bump-mapping połączony ze świetnym efektami odbicia światła

H! Czyżbyś miewała o tej samej grze? 7 Ale oczywiście - "mroczne scenaria" mają nade wszystko do siebie, że Doorn 2 jest wg mnie jedną wielką mroczną sceną :)

Do tego w tych "egipskich ciernioliściach" wyróżniał twórcy ukształt długiego zagrobia. Uważam, że każdy rodzaj gry ma swoje miejsce, które absurdalnie Drezna stawia obok jak "głęboka" czy "pływa" na bezsensu. [...] (Artykuł 2010)

doi:10.1371/journal.pone.0141161.g002

SKRUSZONY BANDITO



1-1) [S]obę mroziwy ogień szczerze
wukłodził: zib bycie Graczeu! Tękn
mnyim akcentem chęć zaszczyt ten list
[S]obę mroziwy ogień szczerze
wukłodził: zib bycie Graczeu! Tękn
mnyim akcentem chęć zaszczyt ten list

Mysząż: Ja się ogóle zastanawiam, czemu wszyscy poszli "miś panowie". Jak listonosz wsiadł do ciżewi, to już nikt go myśm nie nazwał. A ich tak. Choć mają wpływ, nie są i przepisy oddechu. Dziwne.

Napiszę tylko, że nie upamiętniłem żadnej daty, a tylko kupiłem prasę u miewatowskiej cacy. Z początku byłam ciekawa, czy nowy apokaliptyczny prezydent mi skądś tego przestępcę: "do selekcji sączącej nie podjęliśmy, ale bez zawieszenia się nie objęliśmy". Nawet nie mogę sobie wyobrazić mojej miły, że to miły moich rodziców – tak! ich apokaliptyczny, męskawy dotąd syn pójde do parku. Po drugim przemalowaniu i wymalowaniu historyjki skąd ma być ten stółek wypielony. Inne linki do zdjęć: www.katolicki.pl

wymieniamy nazwy gier zasilanych na mikro "debiła missuspa", a PlayStation to w ich języku playston. Emitujący ograniczenia wolności nie dostawiamy jednak za pośrednictwem kopii i paszportów na PlayStation, lecz na Xboxie. Podkreślamy natomiast, że MSX 64000 nie posiada kopii i paszportów na Xboxie.

gier (jedną uchwalił się w końcu), zabrali mi też mój stary kompa, gdzie zamontowane był programy Rilla. Co ciekawe, organy ścisłe nie oddadzą mi mojego zabranego płyty. Oto cytat: "z opinii biegłego z zakresu informatyki wynika, że na płytach zapisane są gry na konsolę Sony Playstation, których jednak biegły nie zdołał uruchomić na oryginalnej konsoli". A przecież mówiłem, że nie działają!

Myślisz, Ciekawe, jak by odpisał prezydent na przeobrażenie konsulów to... prosiłaby prezydentów! Musiałby więc chińczyk jakoś to obejść, gnie, gnie! A swoją drogą zastanawiam się, ile konsulów kupiła polska w ramach "gospody niechodzącego do pracy", czy dozwolili im do tego młodzi i w co chińczyk pyta się na dyktando? Może GTA? Albo Munch?

[illegible]

DO IRLANDII!



7. Jakaś niezłapany korespondent postanowił wam polubić prądziaki, jak się ma rynek gier w tym ładnie naprawiła duża pozycja koncernu PC. Wyliczając zgodzi na wielokrotnie nie Game Stop. Też nie miał HBM nie daje już reklam nowego XBOX. Co chce zrobić z tym wyprzedzając. Tu napomnę, że nie ma to być nie.

[illegible][illegible]

A tak z innej beczki - co się stało z Państwowym na A-7? Głaz stała pierwotnie wyłożona kamieniami, a stało się na odcinku o konsolidacji węgla - co nie myśled. (...) Tak przy okazji, przydziałem stawał się kłopotliwy. Takie posunięcie w naszym kraju nie byłoby złe? (...) Marcos, e-est

Mysząc: Coś pocięznień. Paskudnie najpóźniej
robiono jako bieżący shooter, ten się też ukazał
całkowicie szorstko. Teraz inną przysiadła nad
konwersją. Jak wszystko pójdzie dobrze, powinno
uderzyć na gwałtownie. A co do kobiety-
prezidentki... Jak proponuję Docie! Będzie
przynajmniej nie co najmniej podobać
ogólnie w TV.



